

# WBSC



**SISTEMA DE UN ÁRBITRO**  
**"ONE UMPIRE SYSTEM"**

# SISTEMA DE UN ÁRBITRO

En el sistema de un Árbitro usted es responsable por cada decisión durante el juego. Es obvio que no todo lo que suceda será visto. Como único árbitro, debe ir de prisa alrededor del diamante, para encontrar la mejor posición para parar, y declarar la decisión.

Con corredores en base, de al corredor de adelante prioridad en su posicionamiento. En cada bola bateada, el árbitro debe moverse rápidamente fuera de detrás del home e ir hacia el infield para una mejor vista del juego que se desarrolla. Es importante siempre tratar de mantener la bola en la vista. Tome un vistazo rápido a los corredores cuando ellos tocan bases, especialmente cuando anotan en home. Observe cuando la jugada progresa, anticipése y muévase hacia la base en donde ocurrirá la primera jugada, esté preparado para reposicionarse rápidamente y moverse hacia la próxima jugada.

Si la primera jugada es potencialmente una decisión de rutina, cambie hacia donde pueda ocurrir la siguiente jugada, especialmente si ésta es una posible jugada de toque. Trate de encontrar la mejor posición para ver la bola, al fielder, y al corredor, para darse a usted mismo la vista mejor posible para declarar la decisión correcta. Asegure su posición para una jugada, que no lo ponga a usted en la vía de un jugador o de una bola tirada.

Usted debe observar por toques, obstrucción, interferencia, bases tocadas, corredores pasando uno al otro, bolas bloqueadas, etc.


Trate de mantener los siguientes **Cuatro Elementos** en su mira:


- 1. La bola**
- 2. El jugador defensivo que está haciendo la jugada**
- 3. El bateador corredor o el corredor, y**
- 4. La base o área en donde se reúnen los elementos de arriba**

En cualquier momento que la bola es tirada, usted debe saber en dónde están los corredores en caso de que la bola sea tirada fuera de juego. Es importante siempre apresurarse. Usted NO tiene a un compañero que le asista. Usted nunca deberá hacer una llamada sin moverse afuera detrás de home. Cuando la bola está en el infield y no hay una jugada posterior evidente, declare una señal de Tiempo 'Time', y rápidamente regrese a su posición detrás de home.




## Convencional

Lo convencional usado para describir las situaciones en este manual son:

1. El árbitro de home es referido con una 'P' o "Plato"
2. Los corredores en 1ra, 2ª y 3ª bases son indicados con una 'R'
3. El Movimiento del Árbitro es 

El Movimiento de la Bola es 

4. Las referencias usada en este manual:

		
Árbitro de Home	Corredor	Fildeador

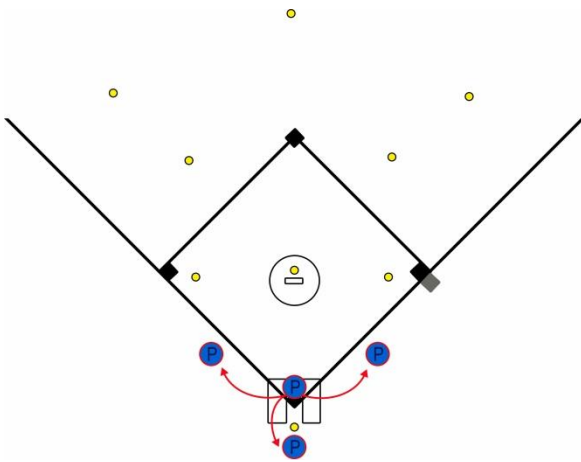
## Posición Abridora del Árbitro de Home

En todos los casos, la posición de comienzo del árbitro de home y acciones, son las siguientes:

- Limpie el plato de home con la brocha y revise que el field esté claro y listo para jugar.
- Debe tomar una posición en el gancho entre el bateador y el catcher.
- Después de cada lanzamiento, usted deberá declarar Bola o Strike, de señales como sea requerido y luego relájese, aunque manteniendo un buen conocimiento general.
- También es responsable de declarar:
  - Lanzamientos Ilegales
  - Bolas Fair/Foul
  - Infracciones de Bateo
  - Quietos y Outs
- En cada hit salga de detrás del catcher por el lado izquierdo (aunque sea un bateador zurdo) y roge a su posición.
- Si la bola está cercana a la línea de foul, muévase a la línea y encuadre la línea para hacer la declaración de fair/foul.

El movimiento en Home después de una bola bateada será explicado para cada caso. Los movimientos son demostrados con ejemplos de movimientos posibles y tiene significado como guía. Los movimientos del Árbitro siempre deben ser dictados por el principio de mantener los cuatro elementos al frente de usted.

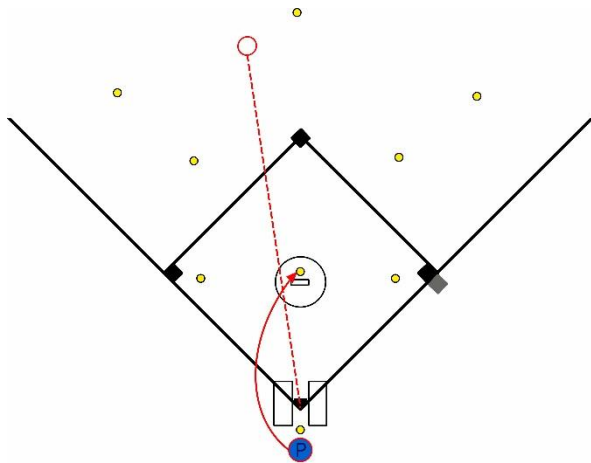
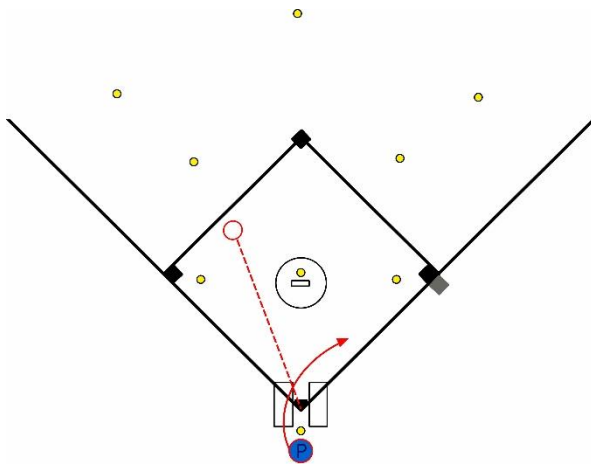
## Posición Abridora



### Árbitro de Home

- Muévase a una posición al lado del equipo que está viniendo al campo/field
- Apresure a los equipos ir adentro y afuera del campo/field
- Posiciónese aproximadamente a un tercio desde de home hacia primera base en una mitad de entrada y en tercera base en la otra mitad de entrada.
- Posiciónese aproximadamente a 30 cm (1 pie) en Territorio Foul fuera de la línea
- Posiciónese de cara al diamante con sus manos relajadas a sus lados.
- Ubique la careta bajo su brazo izquierdo.
- Observe los Lanzamientos de Calentamiento (cinco permitidos para cada lanzador en las primeras entradas y con cada nuevo lanzador. Luego son permitidos tres lanzamientos de calentamiento al comienzo de cada entrada después de la primera)
- Infórmele al Cárter cuando haya sido tirado el Segundo al último Lanzamiento de Calentamiento, luego diga 'uno más al Cárter.'
- Supla la restauración de bolas extras.
- Limpie el home y luego asuma una posición detrás del Cárter, después de los Lanzamientos de Calentamiento.
- Durante la primera mitad de entrada y cuando haya un cambio de lanzadores, usted puede desear ponerse la careta y observar los Lanzamientos de Calentamiento después de los cambios en la alineación, y anunciándolos

## Sin Corredores en Base



### Posición Abridora

- Tome una posición detrás del Cárter, tal como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- En cada hit, muévase al frente de home.

### Bola Bateada en el Infield

- Vaya de prisa al frente de Home hacia el lanzador.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Permita que la bola lo gire a usted hacia la jugada.
- Observe al Bateador Corredor (BR) en la línea de 1ra. Base.
- Pare....Espere....Declare y Haga la Señal.
- Con la bola en el infield, usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando toda jugada haya terminado.

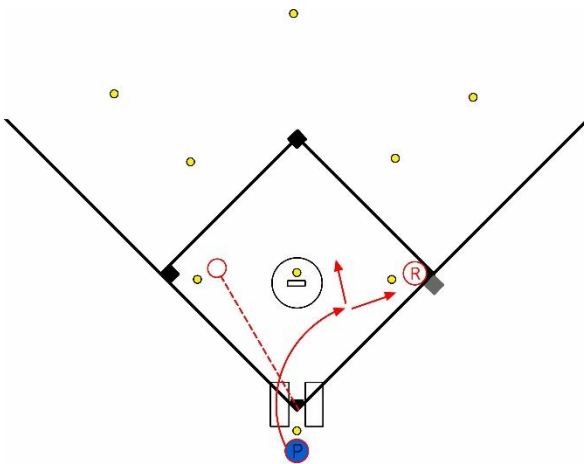
### Bola Bateada al Outfield

- Vaya de prisa al frente de home y muévase hacia el área del lanzador.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Juzgue si es Cogida o No.
- Muévase rápidamente a la base en

donde la jugada será hecha.

- Usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando la bola regrese al Infield y toda jugada haya terminado.

## Corredor en Primera Base

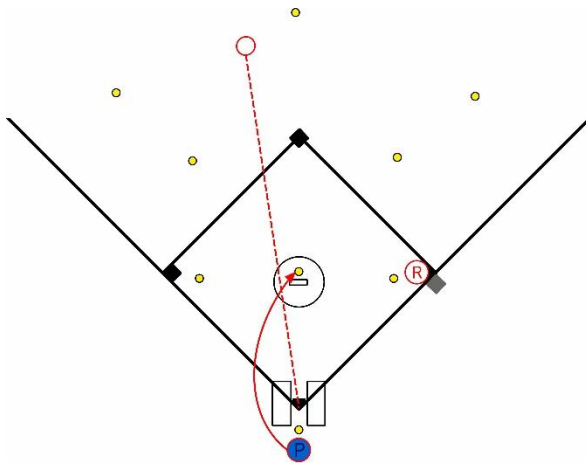


### Posición Abridora

- Tome una posición detrás del Cárter como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- En cada hit, muévase al frente de home

### Bola Bateada en el Infield

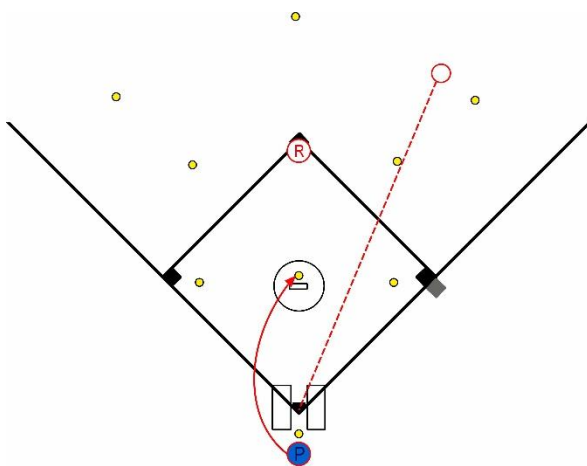
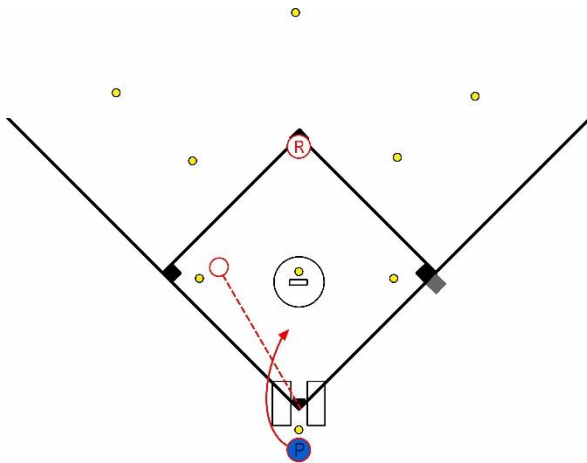
- Vaya de prisa al frente de home y muévase hacia el área del lanzador.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Permita que la bola lo gire a usted hacia la jugada.
- Observe al Bateador Corredor (BR) en la línea de 1ra. Base
- Pare....Espere....Declare y Haga la Señal.
- Con la bola en el infield, usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando toda jugada haya terminado.



## Bola Bateada al Outfield

- Vaya de prisa al frente de home y muévase hacia el área del lanzador.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Juzgue si es Cogida o No.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada será hecha.
- Usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando la bola regrese al Infield y toda jugada haya terminado.

## Corredor en Segunda Base



### Posición Abridora

- Tome una posición detrás del Cátcher como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- En cada hit, muévase al frente de home.

### Bola Bateada en el Infield

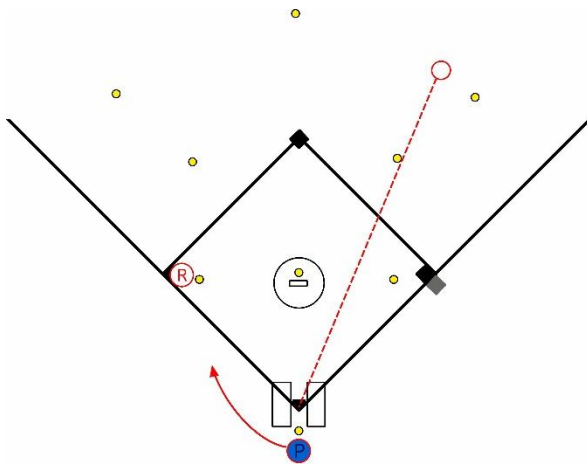
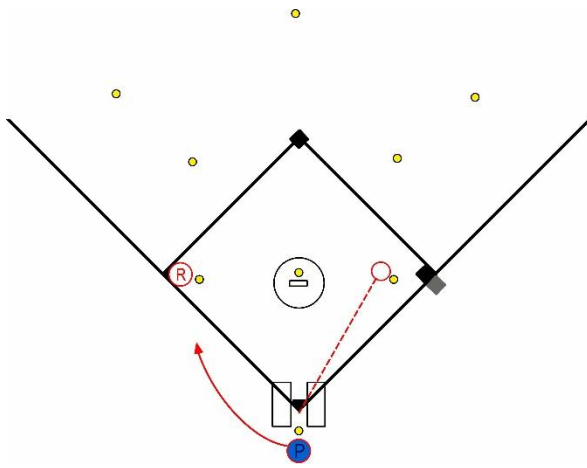
- Vaya de prisa al frente de home y muévase hacia el área del lanzador.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Permita que la bola lo gire a usted hacia la jugada.
- Pare....Espere....Declare y Haga la Señal.
- Con la bola en el infield, usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando toda jugada haya terminado.

### Bola Bateada al Outfield

- Vaya de prisa al frente de home y muévase hacia el área del lanzador.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Juzgue si es Cogida o No.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada será hecha.
- Usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando la bola regrese al Infield y toda jugada haya terminado.



## Corredor en Tercera Base



### Posición Abridora

- Tome una posición detrás del Cárter como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.

### Bola Bateada en el Infield

- Muévase a territorio de bola Foul hacia tercera base.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Permita que la bola lo gire a usted hacia la jugada.
- Observe al Bateador Corredor (BR) en la línea de 1ra. Base.
- Pare....Espere....Declare y Haga la Señal.
- Con la bola en el infield, usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando toda jugada haya terminado.

### Bola Bateada al Outfield

- Muévase a territorio de bola Foul hacia tercera base.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Juzgue si es Cogida o No.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada será hecha.
- Usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando la bola regrese al Infield y toda jugada haya terminado.

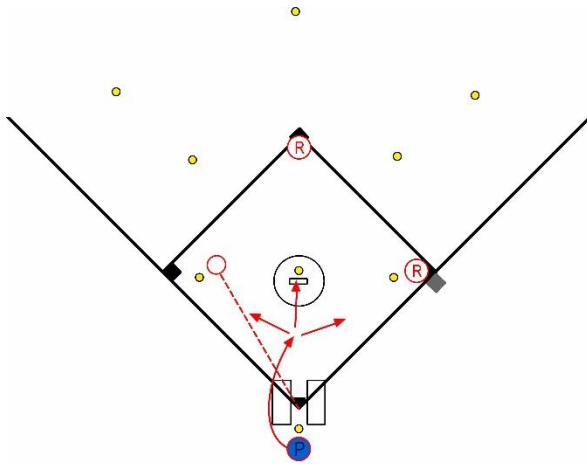
## Corredores en Primera y Segunda Base

### Posición Abridora

- Tome una posición detrás del Cárcher como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.
- En cada hit, muévase al frente de home.

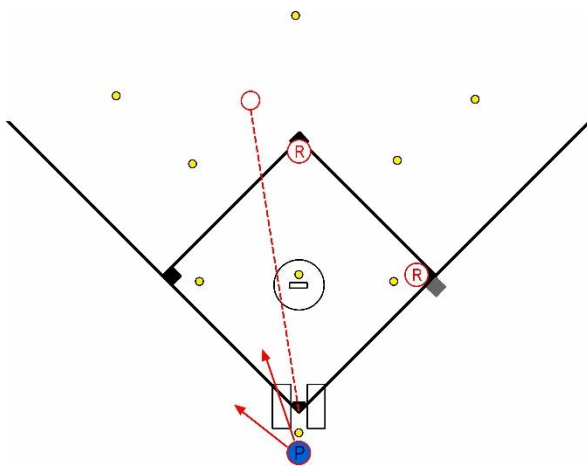
### Bola Bateada en el Infield

- Vaya de prisa al frente de home y muévase hacia el área del lanzador.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Permita que la bola lo gire a usted hacia la jugada.
- Observe al Bateador Corredor (BR) en la línea de 1ra. Base
- Pare....Espere....Declare y Haga la Señal.
- Con la bola en el infield, usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando toda jugada haya terminado.



### Bola Bateada al Outfield

- Vaya de prisa al frente de home y muévase hacia el área del lanzador.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Juzgue si es Cogida o No.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada será hecha.
- Usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando la bola regrese al Infield



y toda jugada haya terminado.

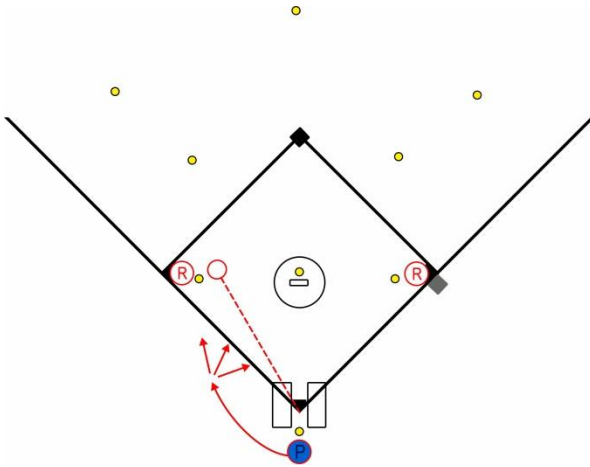
## Corredores en Primera y Tercera Base

### Posición Abridora

- Tome una posición detrás del Cárcher como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.

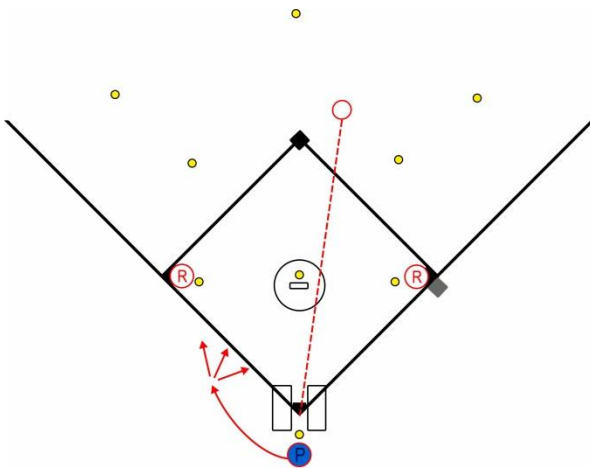
### Bola Bateada en el Infield

- Muévase a territorio de bola Foul hacia tercera base.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Permita que la bola lo gire a usted hacia la jugada.
- Observe al Bateador Corredor (BR) en la línea de 1ra. Base
- Pare....Espere....Declare y Haga la Señal.
- Con la bola en el infield, usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando toda jugada haya terminado.



### Bola Bateada al Outfield

- Muévase a territorio de bola Foul hacia tercera base.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Juzgue si es Cogida o No.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada será hecha.
- Usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando la bola regrese al Infield y toda jugada haya terminado.





## Corredores en Segunda y Tercera Base

### Posición Abridora

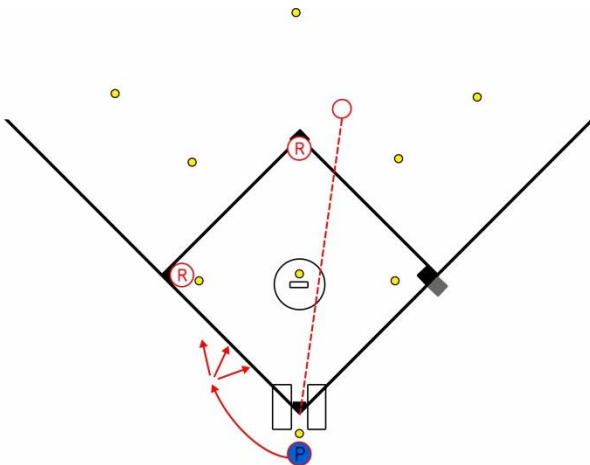
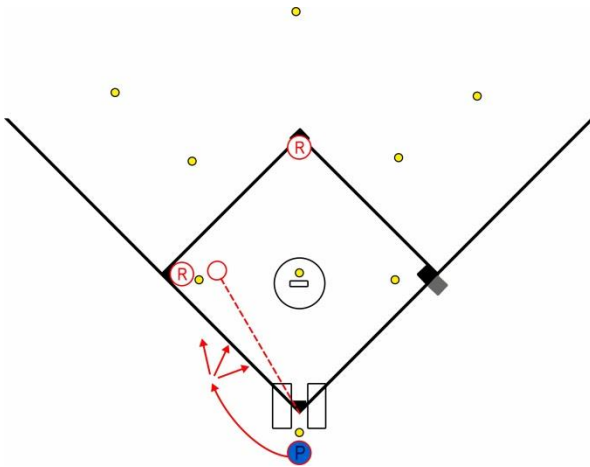
- Tome una posición detrás del Cárcher como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.

### Bola Bateada en el Infield

- Muévase a territorio de bola Foul hacia tercera base.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Permita que la bola lo gire a usted hacia la jugada.
- Observe al Bateador Corredor (BR) en la línea de 1ra. Base
- Pare....Espere....Declare y Haga la Señal.
- Con la bola en el infield, usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando toda jugada haya terminado.

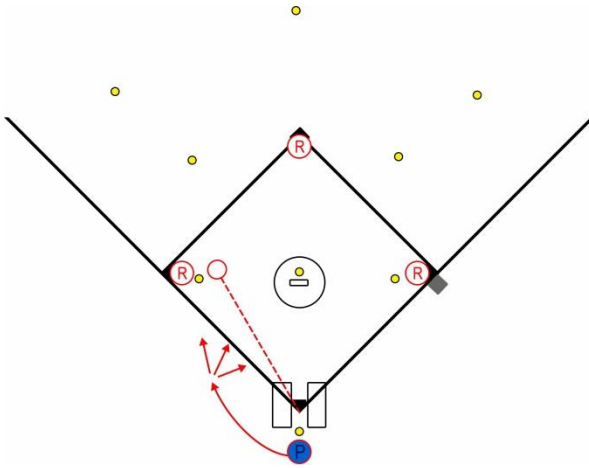
### Bola Bateada al Outfield

- Muévase a territorio de bola Foul hacia tercera base.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Juzgue si es Cogida o No.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada será hecha.
- Usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando la bola regrese al Infield y toda jugada haya terminado.





## Bases Cargadas

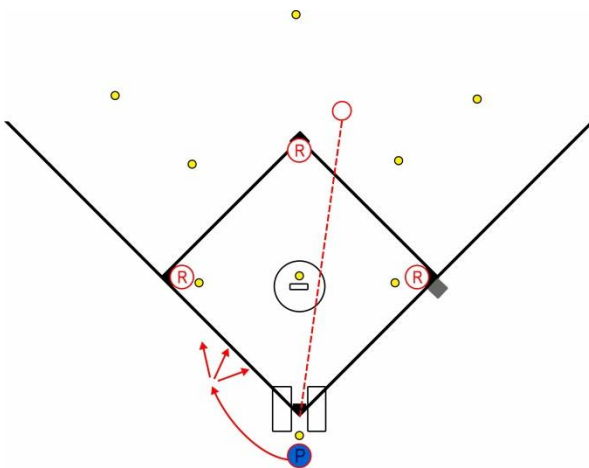


### Posición Abridora

- Tome una posición detrás del Cárter como está descrita en las Mecánicas del Árbitro de Home.

### Bola Bateada en el Infield

- Vaya de prisa al frente de home y muévase hacia el área del lanzador.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Permita que la bola lo gire a usted hacia la jugada.
- Observe al Bateador Corredor (BR) en la línea de 1ra. Base
- Pare....Espere....Declare y Haga la Señal.
- Con la bola en el infield, usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando toda jugada haya terminado.



### Bola Bateada al Outfield

- Muévase a territorio de bola Foul hacia tercera base.
- Si la bola es bateada cerca de la línea de Foul, permanezca cerca de la línea para declarar Fair/Foul.
- Mantenga sus ojos en la bola.
- Juzgue si es Cogida o No.
- Muévase rápidamente a la base en donde la jugada será hecha.
- Usted puede declarar y señalar 'Tiempo' cuando la bola regrese al Infield y toda jugada haya terminado.



