

**WBSC**

WORLD  
**BASEBALL SOFTBALL**  
CONFEDERATION

*Game Time!*

# SISTEMA DE 3 y 4 ARBITROS

(Incluye Cobertura del Outfield – 5 y 6 Árbitros)

Re-editado por el Director de Árbitros WBSC-DS  
Marzo 2019

*Cambios en Textos se encuentran en letras en negrillas e itálicas. Cambios en Textos y Gráficos están etiquetados*

Mar 2019

## INDICE

### Sistema de 3 Árbitros

<i>Mecánicas Fundamentales WBSC-DS</i> .....	3
<i>Posiciones Abridoras</i> .....	6
Sin Corredores	
Bola Fly viva desde el Infield.....	8
Bola Ground al outfield.....	9
Cobertura de Bola Fly .....	10
Sin Corredores	
Bola Fly-línea 1ra base (Jardín derecho) .....	12
Bola Fly - entre el jardín izquierdo y derecho .....	13
Bola Fly - en la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	14
Corredor en 1ra base	
Bola Fly a la línea de 1ra base (jardín derecho) .....	15
Bola fly entre el jardín izquierdo y derecho .....	16
Bola fly a la línea de 3ra base (Jardín izquierdo) .....	17
Corredor en 2da base	
<i>Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho)</i> .....	18
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	19
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	20
Corredor en 3ra base	
Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho) .....	21
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	22
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	23
Corredor en 1ra y 2 da Base	
<i>Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho)</i> .....	24
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	25
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	26
Corredor en 1ra y 3ra Base	
Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho) .....	27
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	28
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	29
Corredor en 2 da y 3ra Base	
<i>Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho)</i> .....	30
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	31
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	32
Corredor en 1 <sup>a</sup> , 2 <sup>a</sup> y 3ra Base	
<i>Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho)</i> .....	33
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	34
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	35
Sistema de 5 Árbitros .....	36

Mar 2019

### Sistema de 4 Árbitros

<i>Mecánicas Fundamentales WBSC-DS</i> .....	3
<i>Posiciones Abridoras</i> .....	6
Sin Corredores	
Bola Fly viva desde el Infield .....	8
Bola Ground al outfield .....	9
Cobertura de Bola Fly .....	11
Sin Corredores	
Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho) .....	12
Bola Fly-entre el jardín izquierdo/derecho .....	13
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	14
Corredor en 1ra base	
Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho) .....	15
Bola Fly-entre el jardín izquierdo/derecho .....	16
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	17
Corredor en 2da base	
Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho) .....	18
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	19
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	20
Corredor en 3ra base	
Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho) .....	21
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	22
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	23
Corredor en 1ra y 2 da Base	
Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho) .....	24
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	25
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	26
Corredor en 1ra y 3ra Base	
Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho) .....	27
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	28
Corredor en 2 da y 3ra Base	
Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho) .....	30
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	31
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	32
Corredor en 1 <sup>a</sup> , 2 <sup>a</sup> y 3ra Base	
Bola Fly a la línea de 1ra base (Jardín derecho) .....	33
Bola Fly-entre el jardín izquierdo y derecho .....	34
Bola Fly-a la línea de 3ra base (jardín izquierdo) .....	35
Sistema de 6 Árbitros .....	36

Mar 2019

## MECÁNICAS FUNDAMENTALES WBSC – DS

### Terminología

P = Arbitro de Home; U1 = Arbitro 1B; U2 = Arbitro 2ª. Base; U3 = Arbitro 3B; ULF = Arbitro Jardín Izquierdo; URF = Arbitro Jardín Derecho

#### Posición de Listo:

La posición de listo es la posición del cuerpo que un árbitro de base toma, inmediatamente antes de que el lanzador lleve sus manos juntas arriba a la pausa, hasta que el lanzamiento sea soltado.

Cuando el lanzador asume la posición de pausa (manos juntas), el árbitro deberá tomar la posición de listo ubicando los pies separados a una distancia cómoda (normalmente a lo ancho de los hombros) permaneciendo relajado y quieto. Cuando el lanzador suelta el lanzamiento, relaja las rodillas (ligeramente dobladas), ajusta el peso del cuerpo en el metatarso del pie (parte anterior de la parte de la planta del pie) y lleva las manos adentro, cerca del cuerpo al nivel del cinturón.

Si la bola es bateada, empujese con la parte anterior (metatarso) de la planta del pie que está afuera y Moverse a la posición adecuada para una posible jugada. Si la bola no es bateada, relájese hasta el comienzo del siguiente lanzamiento, pero siempre pendiente de las jugadas cogida fuera de base “pick off plays”, pasbol “passed balls” etc, que puede hacer que el árbitro se mueva a una posición para decretar la jugada.

#### Posición Adecuada:

Es la posición que un arbitro deberá tener para declarar una sentencia en una jugada. La posición Adecuada es aquella en la que ambos pies deben estar separados, normalmente a lo ancho de los hombros, rodillas relajadas y dobladas ligeramente, con las manos hacia el cuerpo a la altura de la correa.

En una jugada forzada, el arbitro debe moverse a una posición adecuada en donde pueda ver la jugada; *5-6 metros* (18 pies) atrás, a 90 grados del tiro; en jugadas a 1ª base, no vaya mas allá de 45 grados de la base. Una vez que este en esta posición el arbitro deberá pararse, alistarse, observar la jugada y luego decreta la sentencia.

Mar 2019

En una jugada de toque, el arbitro se mueve a la mejor posición para *ver todos los cuatro elementos*. La mejor posición para ver una jugada de toque es a 3-4-metros (12 pies) atrás, y no en línea con el tiro, 90 grados al paso de los corredores y

solo a corta distancia de la línea direccional de la base o de home. *Si el jugador defensivo está posicionado bloqueando la base o Home, sin posesión de la bola, el árbitro deberá ajustarse moviéndose atrás a 45 grados de la línea hacia la base*. Una vez en posición, el árbitro deberá detenerse, *abrirse*, ver la jugada y luego decretar la sentencia.

#### Decretando una Sentencia

Mar 2019

Mientras está en la posición adecuada, el árbitro deberá *poder ver todos los cuatro elementos esenciales, incluyendo al corredor que esta avanzando*. *Siga con los ojos la bola tirada, girando la cabeza con la bola hacia la jugada*. En jugadas forzadas, justo antes de que la bola tirada llegue al que la recibe, cambie su foco a la bola, jugador y corredor, observando todos los elementos juntos. Una vez que usted haya decretado su sentencia en la jugada, levántese de la posición adecuada y señale y verbalice su sentencia, usando el énfasis y la voz apropiada. En jugadas de toque, observe la bola tirada hacia el guante del fildeador y siga la bola y el guante al área de toque, *mientras observa siempre* al corredor en su campo de visión, cuando el fildeador comience a moverse hacia el área en donde sucederá el toque. Con los Cuatro Elementos Principales al frente de usted, juzgue *si el corredor ha sido obstruido* y el toque ha sido hecho antes que el corredor tocara la base. Deténgase, organícese, observe la jugada y haga la señal y verbalice su sentencia usando el énfasis y la voz apropiada. Si se requiere, usted puede ajustar su posición para una mejor vista de todos los Cuatro Elementos Esenciales.

#### Cobertura de Bola al Aire “Fly Ball”

En una bola al aire “fly ball” al outfield, un árbitro de base deberá ir afuera para determinar si la bola es fair o foul (incluyendo las bolas que dejen el campo de juego) y si un fildeador hizo una cogida o no hubo la cogida. Si hubo una cogida, el árbitro señala out. Si se usa el sistema de 3 árbitros, el árbitro responsable está en la posición de 2da. Base, entonces el árbitro de home deberá decretar la sentencia si es bola fair o foul, (incluyendo las bolas que dejen el campo de juego) cogida o no cogida del F7 o F9 a la cerca.

#### Teoría Adentro/Afuera

En hit de bolas al infield, los árbitros de base deberán permanecer en el paso afuera de la base, ya sea permaneciendo en su posición abridora o moviéndose a la posición correcta para decretar la sentencia.

En bolas al outfield, los árbitros de base no deben ir afuera en una bola fly, ellos deberán cambiar e ir adentro del diamante. Sin corredores en base, el U2 debe permanecer afuera, solo si esto lo mantendrá fuera de un posible sendero del lanzamiento.

Una vez que la bola regrese al infield, los árbitros de base que han cambiado su cobertura apropiada, pueden moverse atrás, más allá del camino a la base, cuando esté claro que no habrá una jugada allí en el área de cobertura del árbitro, y es tiempo de moverse fuera, mientras mantiene los cuatro elementos esenciales al frente.

**Mar 2019**

Si hay corredores moviéndose y hay posibilidad de una jugada en el área de cobertura del árbitro, ábrase a la bola, y *los corredores*, permanecen fuera de cualquier línea de tiro posible y muévase al ángulo y distancia apropiada, para una posible jugada y sentencia.

En hits al jardín derecho o derecha del jardín central, si U3 no rota a 2B, puede ir a la línea en territorio foul, al un punto en donde incluya la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten, si es que U3 deberá rotar adentro o ir atrás mas allá de la línea de base. Si hay una posibilidad de jugada en 3ra base en el tiro, vaya atrás y rote adentro. Si el tiro es a Home, sin una jugada inmediata, muévase atrás, más allá de la línea de base en territorio fair.

### Rotaciones

Las rotaciones de Árbitros en el infield deberán ser en el sentido del reloj. Excepción: Si es requerido llenar una posición, siga a un corredor o regrese de una posición de espera.

### Posición de Espera "holding Position"

Es una posición en territorio foul, a mitad de vía entre home y la 3ra base o home y 1ra base, a 4-5 metros (12-15 pies) fuera de la línea de foul o a un área en donde el arbitro pueda observar todos los cuatro elementos esenciales y este listo para moverse a su próxima posición. Los árbitros usan la posición de espera, mientras observan el desarrollo de la jugada para determinar cuál base les es requerido cubrir. El U1 deberá usar la zona de espera antes de rotar al plato de home. Si no hay una jugada inmediata en home y con U3 abandonando su posición, Moverse al plato de home y haga que el PU se mueva a 3ra base.

tenham claro que no habrá jugada en el área de sus coberturas apropiadas y haya tiempo para moverse afuera, mientras mantengan a todos los cuatro Elementos Esenciales al frente.

Si los corredores se mueven y hay posibilidad de una jugada en un área de cobertura de árbitros, abrase a la bola, permanezca fuera del sendero del posible tiro de la bola, mueva el ángulo y distancia apropiada para una posible jugada y sentencia.

Apoyo en Cobertura – "Backfilling" Es cuando la jugada requiere que un árbitro rote en sentido contrario para cubrir una base que no está cubierta por otro árbitro, y que sea requerido para que cubra una situación de juego en otro lugar. Un árbitro debe estar listo a moverse para cubrir una jugada, cuando el árbitro responsable no puede estar en posición de decretar una sentencia.

Ejemplo: Con un corredor en 2B o 3B, o corredores en 2B y 3B, ya sea U2 o U3, va a cubrir una bola fly al outfield, y PU permanece o va en regreso a home para una jugada. Dependiendo del desarrollo de la jugada, el Árbitro de Base (BU) en 2B, puede necesitar llenar para dar apoyo en la cobertura de 3B. (Nota: esta rotación no está demostrada). necesitar llenar para dar apoyo en la cobertura de 3B. (Nota: esta rotación no está demostrada).

Teoría de Cuatro Elementos Esenciales (PIES)

Los cuatro Elementos Esenciales son:

1. La BOLA
2. El Jugador Defensivo
3. Los Jugadores Ofensivos
4. La Base o el área de la Jugada.

Las posiciones y las rotaciones de los árbitros demostradas en el siguiente diagrama, para jugadas de Bola Viva desde el Infield y Outfield, y Cobertura de Bolas Fly, son las mejores practicas de la WBSC-DS para la gran mayoría de jugadas primarias. Es reconocido que algunos desarrollos de jugadas, (esto es particularmente así, para jugadas secundarias) requieren que el árbitro ajuste su posición para ver mejor los Cuatro Elementos Esenciales.

## TOQUES/ETIQUETAR – “TAG-UPS”

### Sistema de 3 Árbitros

Cuando ningún árbitro sale de la base en una bola fly:

Corredor en 1B o 2B solamente: U1 cubre el toque en 1B O 2B.

Corredor en 3B solamente: P cubre el toque en 3B.

Corredor en 1B y 2B: U1 cubre el toque en 1B; U3 cubre el toque en 2B

Corredor en 2B y 3B: U1 cubre el toque en 2B; U3 cubre el toque en 3B.

Corredor en 1B y 3B: U1 cubre el toque en 1B; U3 cubre el toque en 3B.

Corredores en 1B, 2B y 3B: U1 cubre el toque en 1B y 2B; U3 cubre el toque en 3B

Nota: Si cualquiera de los árbitros de base va afuera a juzgar una bola fly, las responsabilidades de toque serán las mismas para el árbitro de home y de base, ya que ellos están en el sistema de Dos-Árbitros.

### Sistema de 4 Árbitros

U1 va afuera en una bola fly:

U2 cubre el toque en 2B; U3 cubre el toque en 3B; P cubre el toque en 1B.

U2 va afuera en una bola fly;

U1 cubre el toque en 1B; U3 va a 2B y cubre el toque en 2B; P cubre el toque en 3B.

U3 va afuera en una bola fly:

U1 cubre el toque en 1B; U2 cubre el toque en 2B; P cubre el toque en 3B.

## Posiciones Abridoras – Árbitros de Base y *Outfield*

Sistema de 3 Árbitros

**Mar 2019**

Sin corredores en bases, las posiciones abridoras preliminares de U1 y U3 deben ser de 5-6 metros (18 pies) detrás de la base, 15-30 cm (6-12 pulgadas) fuera de la línea en territorio foul (medidas desde el lado de afuera del pie más cercano a la línea foul).

Con un corredor solamente en 1B, U3 se mueve a una posición de 4-5 metros (15 pies) atrás, al lado de 1ra base, de 2B, a poca distancia del eje principal.

U1 deberá tomar una posición 4-5 metros (15 pies) detrás de 1B en territorio foul, ya que tiene una vista obstruida del lanzador, corredor y home.

Con cualquier corredor en 2B, (o 1ª y 3ª base), U1 se mueve hacia una posición 4-5 metros (15 pies) no más cerca que la mitad de la vía, pero no más de 2/3 partes de 1B, entre 1ª y 2ª base. En ambos casos, U1 deberá ajustar su posición antes que el lanzamiento dependa de una posible jugada de regreso o situaciones de robo, y de las posiciones de infielders. U1 no debe colocarse adelante de cualquier infielder y debe también estar en una posición donde tenga una visión clara del plato de home.

Con cualquier corredor en 2ª o 3ª base, U3 se mueve atrás a su posición abridor original, pero solo a 4-5 metros (15 pies) detrás de 3B. Excepción: Con cualquier corredor en 3B, U3 deberá tomar una posición de 4-5 metros (15 pies) detrás de 3B en territorio foul ya que tiene la vista del árbitro del lanzador, corredor y home obstruida por el corredor dejando 3ª. Base en la soltura del lanzamiento.

Con un corredor en 3B solo U1 se mueve de regreso a la posición abridor original. En una bola al piso "ground" al outfield, sin ninguna jugada posible en 3ra. Base, U3 rota adentro para cualquier sentencia en 2ª. Base.

En una jugada de cogido fuera de base (tiro atrás) en 1ra base, cuando la posición abridor de U1 esta fuera de la línea en territorio foul detrás de 1B. U1 se mueve desde la posición abridor manteniendo todos los cuatro elementos Esenciales en frente. Dependiendo de la lectura de la jugada por los árbitros, el arbitro deberá moverse a una posición de 3-4 metros (12) pies atrás de la jugada moviéndose adentro a territorio fair o moviéndose hacia adelante en territorio foul, proveyendo que el árbitro no se mueva mas allá de una línea de 45 grados hacia 1B.

En una jugada de cogido fuera de base (tiro atrás) a 3B, U3 se mueve a una posición a 3-4 metros (12 pies) atrás, manteniendo todos los Cuatro Elementos Esenciales al frente, moviéndose hacia a 3B o a una posición mas cercana a la línea de foul. El arbitro no deberá moverse a territorio foul mas allá de 45 grados de la línea hacia 3B.

Cuando, ya sea U1 o U3 va fuera al outfield para cubrir una bola fly, el árbitro de base que queda, deberá permanecer con el Bateador-Corredor: para una posible jugada en 2B y 3B. (Nota: esta rotación no está demostrada).

**Mar 2019**

Sistema de 4 árbitros

Sin corredores en bases, Las posiciones abridoras preliminares de U1 y U3 deberán ser de 5-6 metros (18 pies) detrás de la base, 15-30 cm (6-12 pulgadas) fuera de la línea en territorio foul (medido desde la parte de afuera del pie más cercano a la línea foul); la posición abridor preliminar de U2 deberá ser de 5-6 metros (18 pies) atrás, al lado de la 1ra de la 2ª base, a una distancia corta del eje principal.

Con cualquier corredor en base, U1, U2 y U3, deberán estar en su posición abridor original, pero solo a 5 metros (15 pies) detrás de la base. Excepción: Con un corredor en 1ra. Base, U1 deberá tomar una posición de 4-5 metros (15 pies) detrás de 1B en territorio foul ya que tiene una visión obstruida del lanzador, corredor y home. Con un corredor en 3B, U3 deberá tomar una posición de metros (15 pies) detrás de 3B en territorio foul, ya que el arbitro tiene obstruida la vista del lanzador, corredor y home por el corredor que esta dejando 3B en la liberación del lanzamiento.

En una jugada de cogido fuera de base (tiro atrás) en 1B, U1 se mueve desde la posición abridor manteniendo los cuatro elementos esenciales en frente. Dependiendo de la lectura de la jugada por los árbitros, el arbitro deberá moverse a una posición de 3-4 metros (12 pies) atrás de la jugada pisando adentro a territorio fair o moviéndose hacia delante en territorio foul, proveyendo que el arbitro no se mueva mas allá de 45 grados de la línea hacia 1B.

En una jugada de cogido fuera de base (tiro atrás) en 3ra base, U3 se mueve a una posición de 3-4 metros (12 pies) atrás, manteniendo todos los Cuatro Elementos Esenciales en frente, moviéndose hacia 3B o a una posición mas cercana a la línea de foul. El árbitro no deberá moverse abajo en el territorio foul mas allá de 45 grados de la línea hacia 3B.

Sistema de 5 y 6 Árbitros

La posición abridor preliminar de ULF y URF deberá estar al frente del outfielder a mitad de la vía, entre el outfielder y el árbitro de base; hasta un metro fuera de la línea en territorio fair, así tendrá una vista clara de home.

Los árbitros corren paralelamente para ver el sendero del vuelo de la bola hasta que encuentren un ángulo en la jugada. Cuando siga una bola que esta dejando el campo de juego cerca al poste de foul, permanezca suficientemente atrás del poste de foul y en la línea de foul

## SIN CORREDORES EN BASE – JUGADA DE BOLA VIVA DESDE EL INFIELD

### Sistema de 3 Árbitros

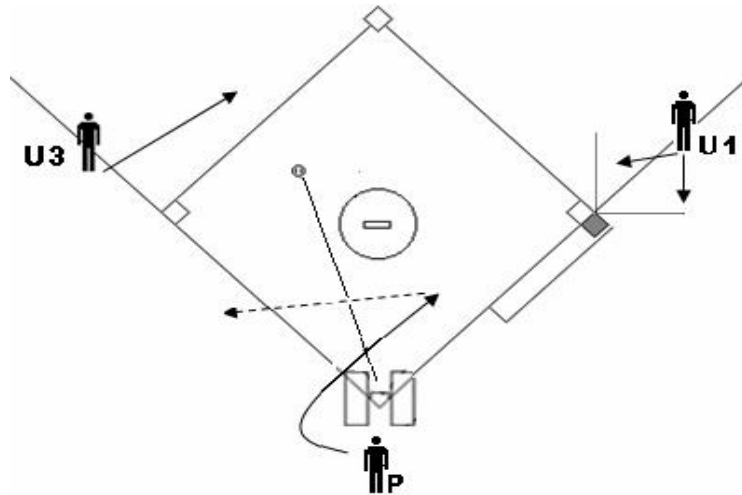
P – Siga al Bateador-Corredor por el swipe tag, Observar interferencia por el Bateador-Corredor o asista en 1B si es requerido; responsable por sentencias de fair/foul. Moverse a la zona de espera entre home y 3B cuando el Bateador-Corredor alcance 1B.

U1 – Bola tirada desde territorio fair – Moverse hacia territorio fair, pero no más allá de una línea de 45 grados hacia 1ra base.

Bola tirada desde territorio foul – Moverse hacia territorio foul pero no más allá de una línea de 45 grados hacia 1ra base.

Si el Bateador-Corredor avanza quieto a 2B, Moverse a la zona de espera y estar preparado para moverse a home para una posible sentencia.

U3 – Rote adentro para cualquier sentencia 2B.



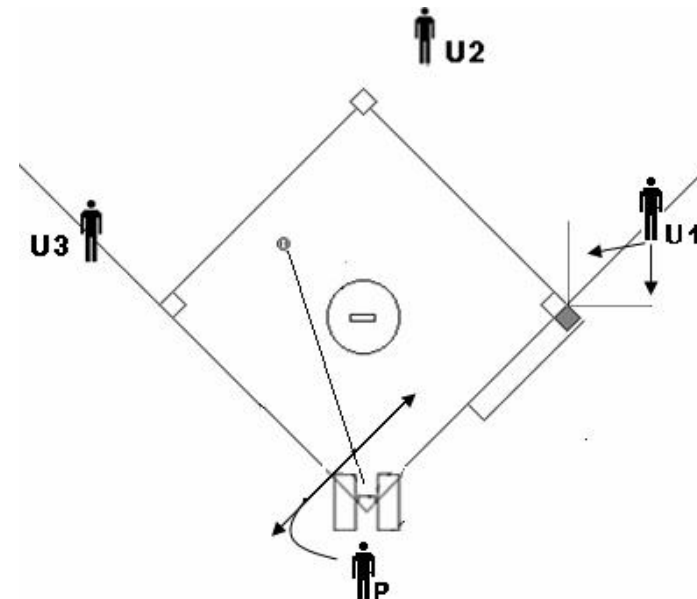
### Sistema de 4 Árbitros

P – Siga al Bateador-Corredor por el swipe tag, Observar interferencia por el Bateador-Corredor o asista en 1ra base si es requerido; responsable por sentencias de fair/foul. Moverse atrás hacia Home cuando el Bateador-Corredor alcance 1B.

U1 – Bola tirada desde territorio fair – Moverse hacia territorio fair, pero no más allá de una línea de 45 grados hacia 1B.

Bola tirada desde territorio foul – Moverse hacia territorio foul, pero no más allá de una línea de 45 grados hacia 1B.

U2 y U3 – Necesita dejar su posición abridora a menos que el Bateador-Corredor continúe desde 1B.



## Sin Corredores en Base – Roleta/Rolling “Ground Ball” al Outfield –

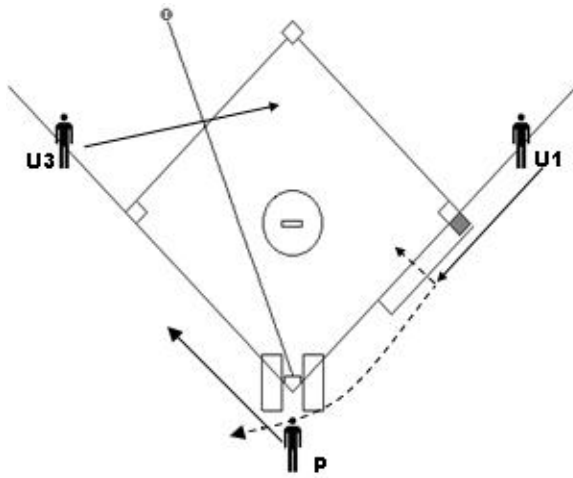
### Sistema de 3 Árbitros

- Ningún Árbitro de base va afuera en cualquier roleta/rolling al outfield -

P - Moverse a la posición de espera; Estar preparado a entrar para decretar la sentencia en 3B en el Bateador-Corredor.

U1 - Moverse a la línea de foul y Estar preparado para entrar para decretar una posible sentencia en 1B. Rote a home, solo si el Bateador-Corredor progresa desde 2B a 3B, para una posible sentencia en Home.

U3 - Rote adentro para cualquier sentencia en 2B.



Sistema de 3 y 4 Árbitros, Emitido Mar.2019

### Sistema de 4 Árbitros

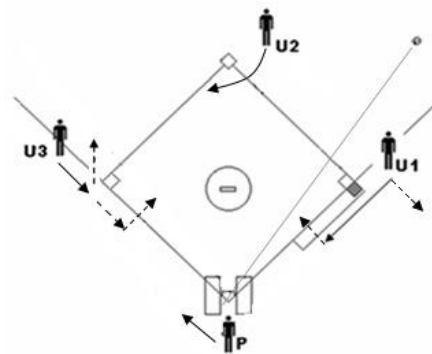
- *Hit al RF*- Ningún árbitro de base va afuera -

P - Moverse a la izquierda de home, Observar interferencia por el Bateador-Corredor o para ayudar al 1B si es requerido; responsable por sentencia fair/foul.

U1 - Moverse a la línea de foul y Estar preparado para entrar para decretar para una posible sentencia en 1ra base. Para una posible jugada de 9-3, avanzar más atrás en el territorio de foul, 90 grados al lanzamiento.

U2 - Adentro y haga un giro para cualquier sentencia en 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera mas allá de la línea de base.



### Sistema de 4 Árbitros

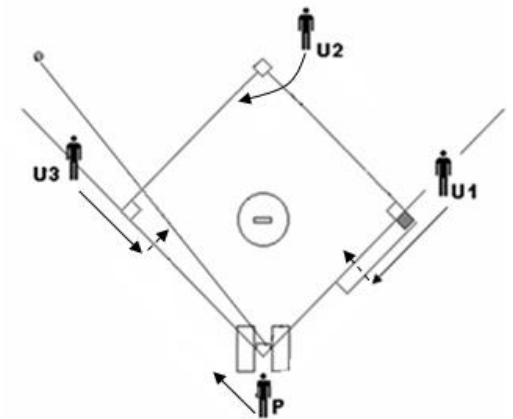
- *Hit al CF/LF*- Ningún árbitro de base va afuera -

P - Moverse a la izquierda de home, Observar interferencia por el Bateador-Corredor o para ayudar al 1B si es requerido; responsable la sentencia fair/foul.

U1 - Moverse a la línea de foul y Estar preparado para entrar para decretar una posible sentencia en 1B.

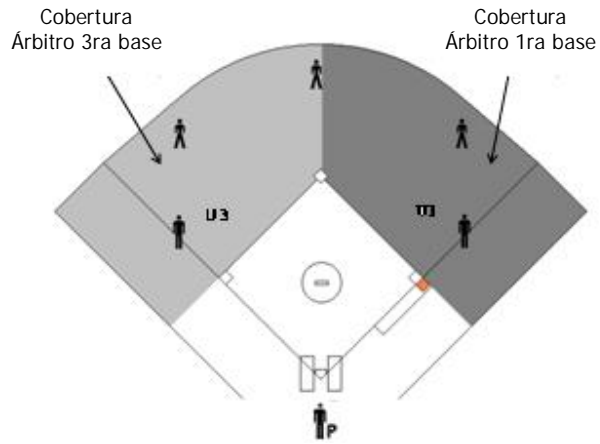
U2 - Adentro y haga un giro para cualquier sentencia en 2B.

U3 - Moverse a territorio foul, entrar al infield para cualquier sentencia en 3B.

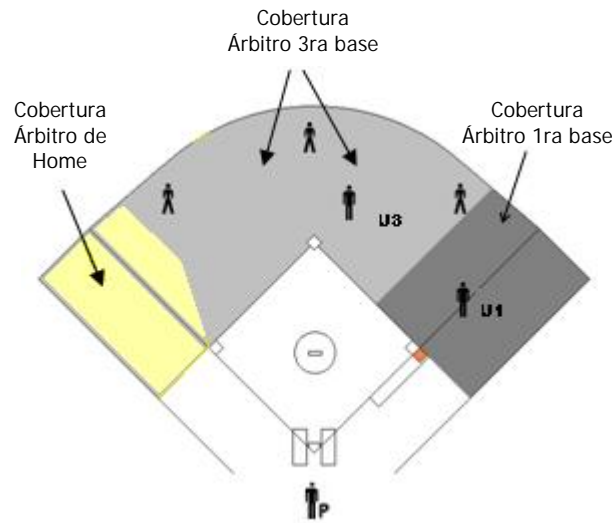




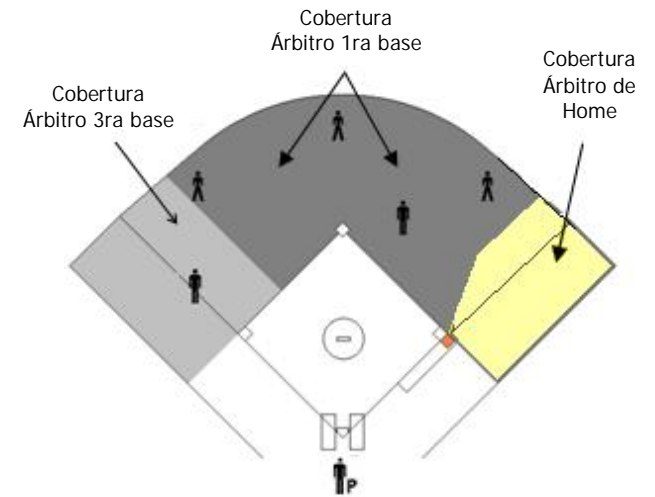
## Cobertura de Bola Fly Sistema de 3 Árbitros



**Sin corredores en base**



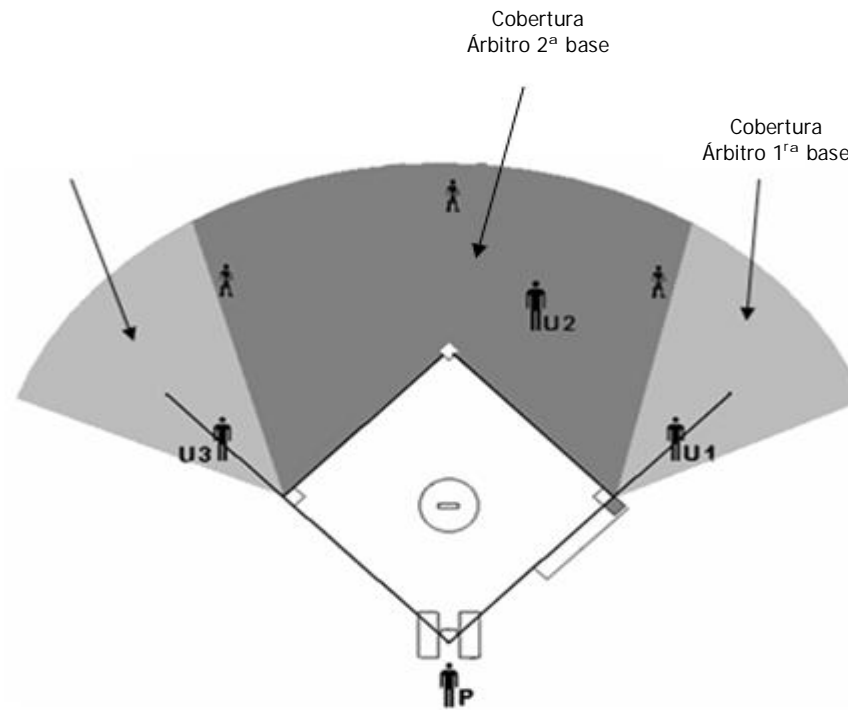
**Corredor en 1ra base**



**Corredor en 2ª base ó Corredores en 1ra y 3ra base**

## Sistema de 4 Árbitros

Responsabilidades de Cobertura de Fly-Ball, no cambie con corredores en base

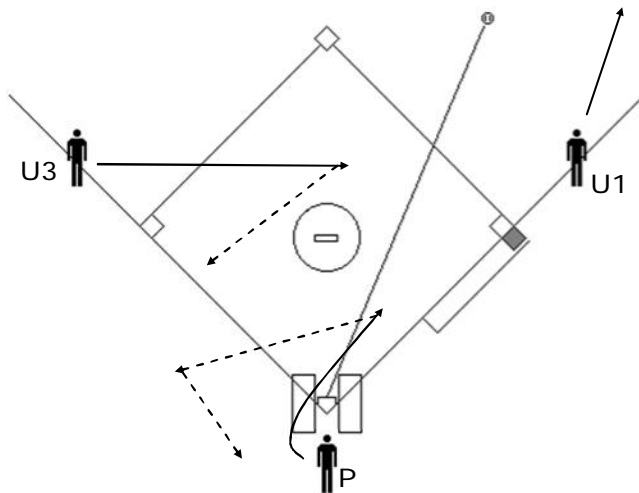


## SIN CORREDORES EN BASE – BOLA FLY A LA LINEA DE 1ra. BASE “RF” (JARDIN-DERECHO):

**Sistema de 3 Árbitros**  
 - Árbitro de 1ra. Base (U1) va afuera -

P – Moverse hacia la bola no más allá de un círculo de 8-pies y decreta una primera sentencia en 1ra base en el tiro desde el RF (jardín derecho) si no hay cogida; Observar la cogida. Moverse a la posición de espera después de soltar 1ra base a U3. Retirarse a home para una posible sentencia en home, cuando U3 lleve al Bateador-Corredor a 3B.

U3 – Moverse adentro para cualquier jugada en 2B; responsable por cualquier sentencia en 1B y 2B una vez que el Bateador-Corredor pase 1B.

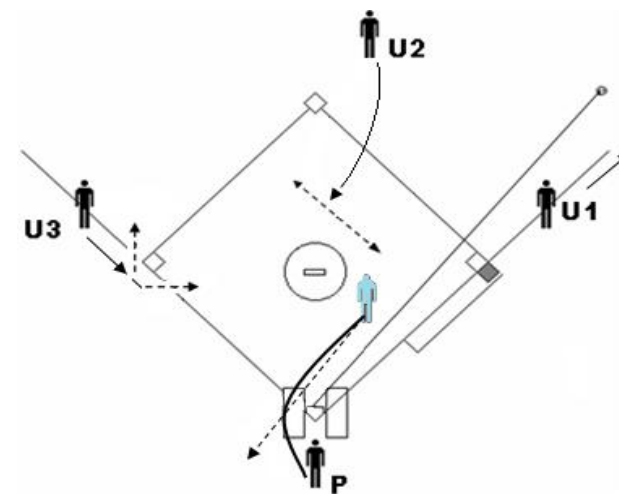


**Sistema de 4 Árbitros**  
 - Árbitro de 1ra base (U1) va afuera -

P - Siga al Bateador-Corredor Observar la cogida y asista con la sentencia en 1B si es requerido. Moverse atrás a home para una posible sentencia en home.

U2 - Moverse adentro y haga un giro, responsable por cualquier sentencia en 1B y 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera mas allá de la línea de base.



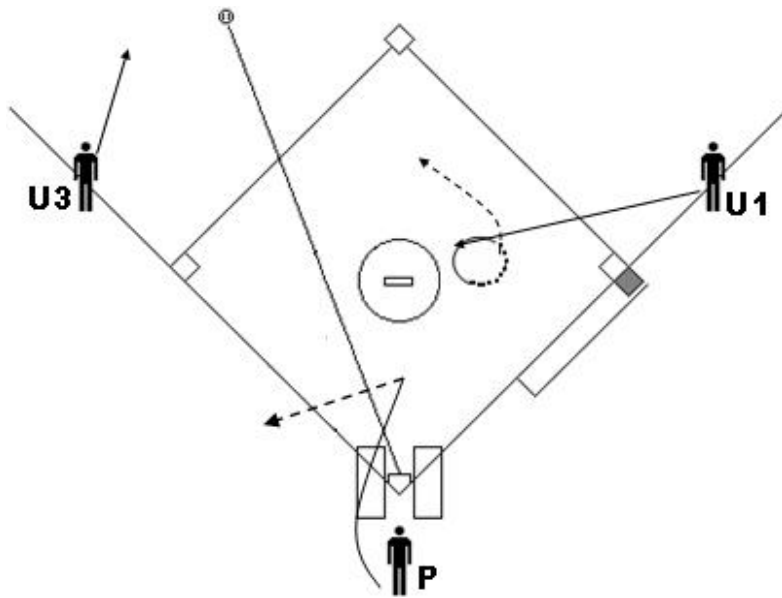
## SIN CORREDORES EN BASE – BOLA FLY ENTRE LOS JARDINES IZQUIERDO y DERECHO:

### Sistema de 3 Árbitros

- Arbitro de 1ra. Base (U1) va afuera –

P – Moverse al frente no más allá de un círculo de 8 pies para observar la cogida; luego Moverse a la posición de espera. Regresar a home para una posible sentencia en home, cuando U1 lleva al Bateador-Corredor hacia 3ra base.

U1 – Adentro y giro para posible sentencia el 1ra base.



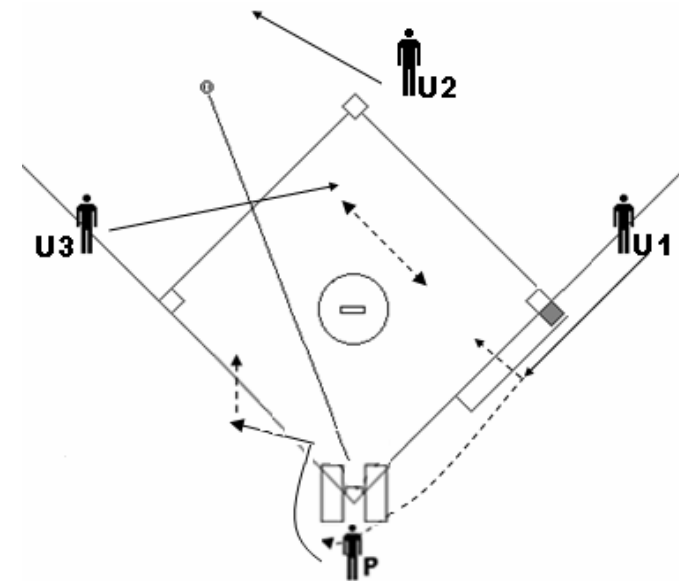
### Sistema de 4 Árbitros

- Arbitro 2ª B (U2) va afuera –

P – Moverse a la posición de espera; Estar preparado para entrar al infield y decretar una posible sentencia en 3ra base.

U1 – Moverse adentro a la línea foul; Estar preparado a brincar para una posible sentencia en 1B, alternativamente ir adentro y girar para una posible sentencia en 1B. Rote a home solo si el Bateador-corredor progresa desde 2B a 3B, por una posible sentencia en home.

U3 - Rote adentro para cualquier sentencia en 2ª base.

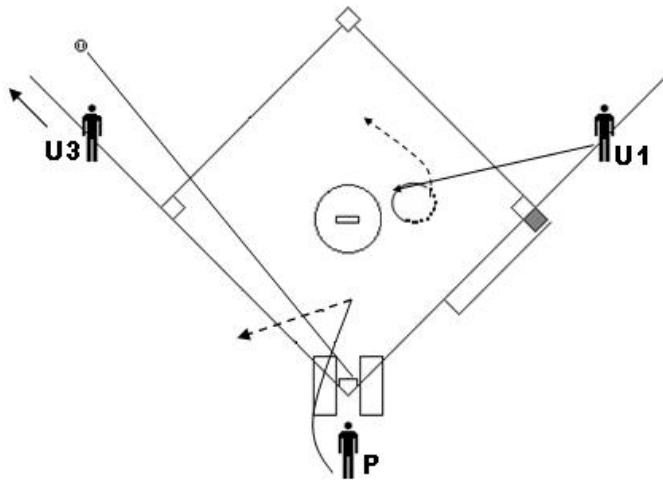


## Sin corredor en base – Bola Fly a la línea de 3ra Base “LF” (Jardín-Izquierdo)

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro 3ra Base (U3) va afuera –

P - Moverse afuera en frente no más allá de un círculo de 8 pies para observar la cogida; Moverse hacia la posición de espera. Retirarse a home para decretar una posible sentencia en home, cuando U1 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U1 – Adentro y gire para decretar una posible sentencia en 1B.

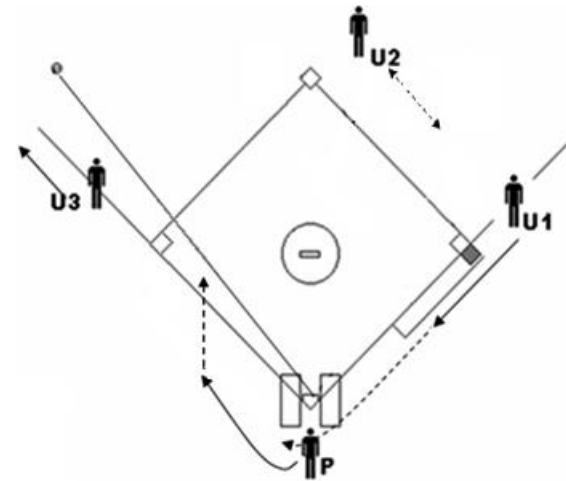


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de 3ra base (U3) va afuera –

P – Moverse a la posición de espera; Estar preparado para entrar al infield y decretar una posible sentencia en 3B.

U1 – Moverse a la línea foul; estar preparado a brincar adentro para una posible sentencia en 1ra base, alternativamente ir adentro y girar para una posible sentencia en 1B. Rote a home solo si el Bateador-Corredor progresa desde 2B a 3B para una posible sentencia en home.

U2 - Permanezca afuera para un ángulo agudo en el tiro desde el LF para decretar una posible sentencia en 2da base.

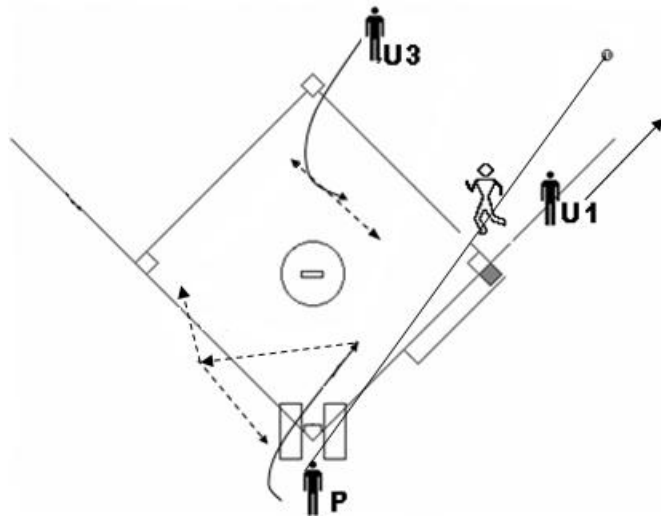


## Corredor en 1ra Base – Bola Fly en la línea de 1ra base (Jardín Derecho)

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de 1ra base (U1) va afuera -

P – Seguir al Bateador-Corredor para una posible asistencia en 1B y Observar la cogida. Moverse a la posición de espera; Estar preparado para moverse a home, para la sentencia en home o para entrar al infield decretar una posible sentencia en 3B. Retirarse a home cuando U3 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U3 – Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 1B y en 2B.

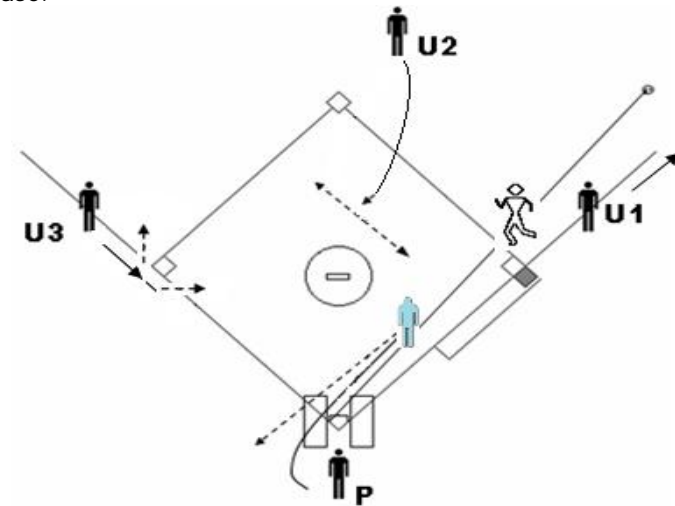


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de 1ra base (U1) va afuera -

P – Seguir al Bateador-Corredor, Observar la cogida y asista con la decretar en 1B si es requerido. Moverse de regreso a home para decretar una posible sentencia en home.

U2 - Ir Adentro y girar para decretar posibles sentencias en 1B y 2B base.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.



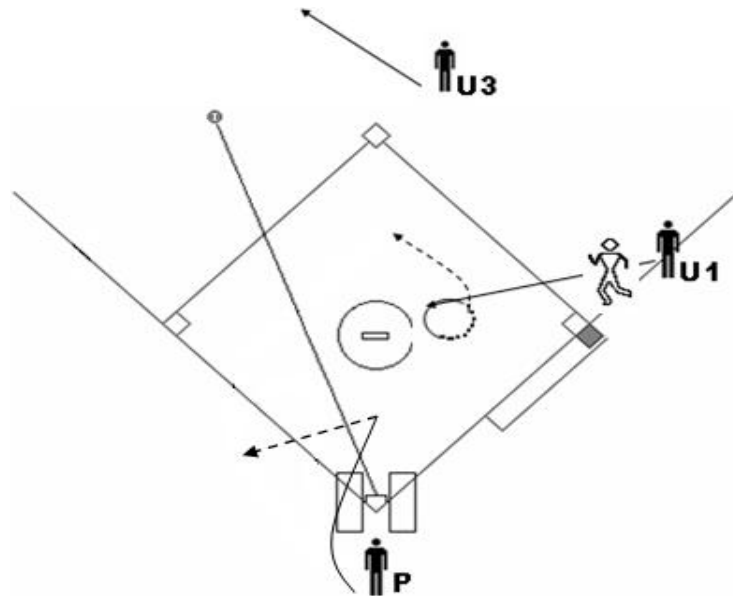
## Corredor en 1ra Base – Bola Fly Entre los Jardines Izquierdo y Derecho

### Sistema de 3 Árbitros

- El árbitro de Tercera Base (U3) va afuera -

P – Moverse hacia el frente no más allá de un círculo de 8 pies para observar la cogida; luego Moverse a la posición de espera. Estar preparado para moverse de regreso a home para la sentencia en home o para entrar al infield para decretar una posible sentencia en 3B. Regresar a home cuando U1 lleve al bateador-corredor a 3B.

U1 – Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 1B y 2B



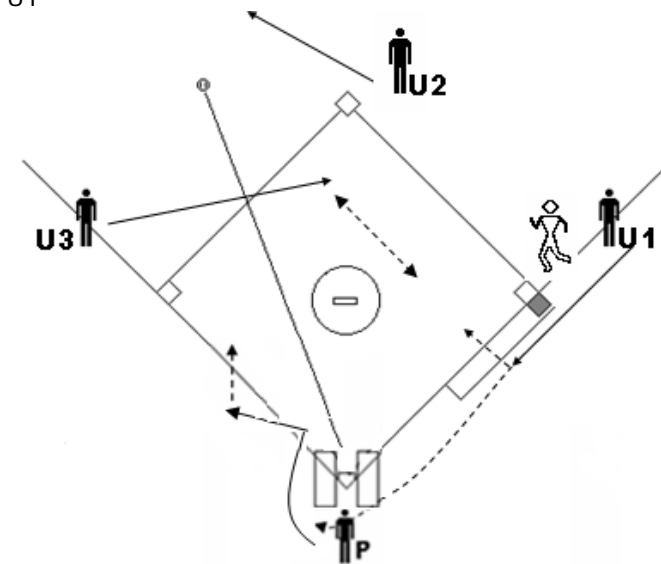
### Sistema de 4 Árbitros

- El árbitro de Segunda base (U2) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; Estar preparado para entrar al infield para decretar una posible sentencia en 3B.

U1 – Moverse a la línea de foul; Estar preparado para brincar adentro para una posible sentencia en 1B, alternativamente ir adentro y girar para una posible sentencia en 1B. Rote a home solo si el Corredor de adelante progresa desde 2B a 3B, por una posible sentencia en home.

U3 – Rote adentro para cualquier sentencia en 2B; responsable por el Bateador-Corredor en 1ra base después de ser liberado por U1



## Corredor en 1ra base – Bola Fly en la Línea de 3ra Base (Jardín Izquierdo):

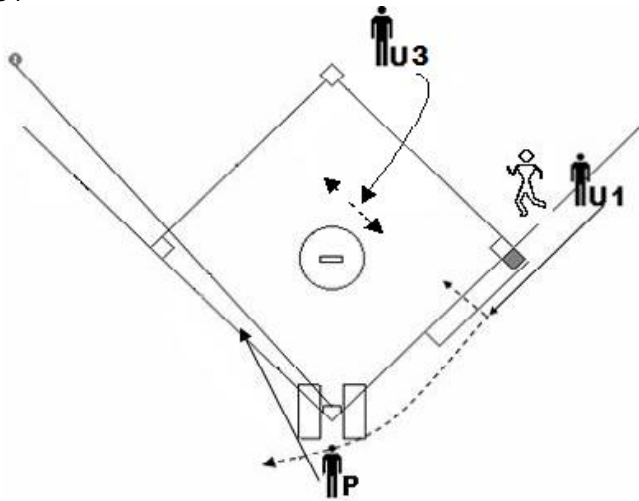
### Sistema de 3 Árbitros

- Árbitro de Home (P) decide la cogida -

P – Cuando el hit va al lado derecho del Jardinero Izquierdo - Moverse hacia la línea de 3B para indicar fair/foul en el toque de la bola; decretar “Foul” si es necesario. Estar preparado para una posible sentencia en 3B.

U1 – Moverse a la línea de foul; Estar preparado para entrar al infield decretar una posible sentencia en 1ra. Base. Rote a home, solo si el Corredor de Adelante progresa de 2B y 3B, para una posible sentencia en Home.

U3 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 2B; responsable por el Bateador-Corredor después de la liberación por U1



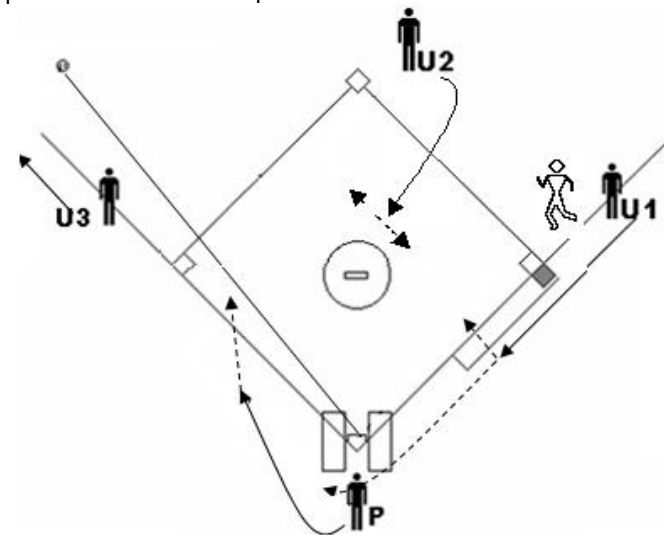
### Sistema de 4 Árbitros

- Árbitro de Tercera base (U3) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; Estar preparado para brincar adentro para una posible sentencia en 3B.

U1 – Moverse a la línea de foul; Estar preparado para brincar adentro para una posible sentencia en 1B, alternativamente ir adentro y girar para una posible sentencia en 1B. Rote a home solo si el Corredor de adelante progresa desde 2B y 3B por una posible sentencia en home

U2 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 2B; Responsable por el Bateador-Corredor en 1B y 2B base después de la liberación por U1.





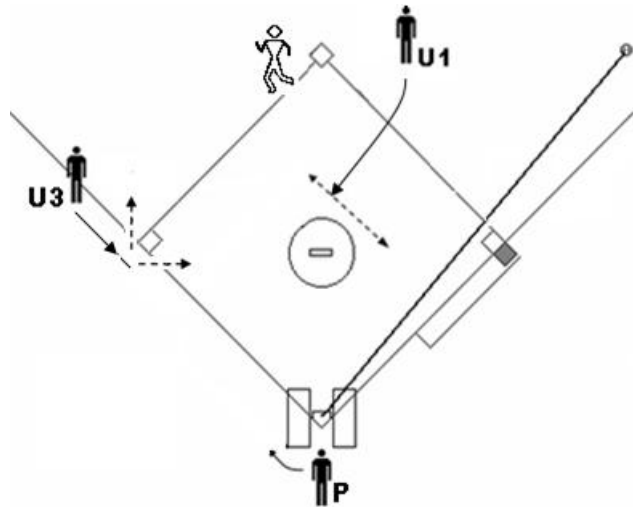
## Corredor en 2da base – Bola Fly en la línea de 1ra base (Jardín Derecho):

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de Home (P) declara la cogida -

P – Cuando el hit va al lado izquierdo del Fildeador Derecho – Moverse a la izquierda de home; Observar la línea de 1B para la cogida e indique Fair/Foul en el toque de la bola; decretar “Foul” si es necesario. Permanezca en home para posible decretar en el corredor.

U1 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 1B y 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.

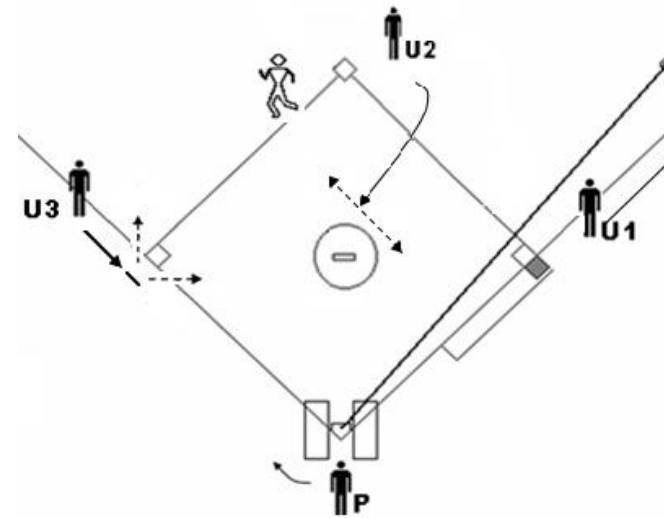


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de 1ra base (U1) va afuera -

P – Moverse a la izquierda de home, observar la cogida y ayudar con la jugada en 1B, si es requerido; responsable por todas las sentencias en home.

U2 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 1B y 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.



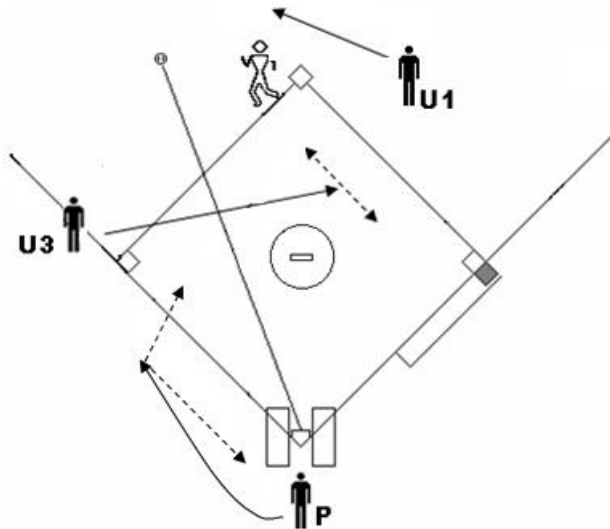
## Corredor en 2da Base – Bola Fly entre los Jardines Izquierdo/Derecho

### Sistema de 3 Árbitros

- Árbitro de Primera Base (U1) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; Estar preparado para moverse a de regreso a home para la sentencia en home, o para entrar al infield para decretar una posible sentencia en 3B. Retirarse a home cuando U3 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U3 - Ir Adentro para cualquier sentencia en 1B y 2B.



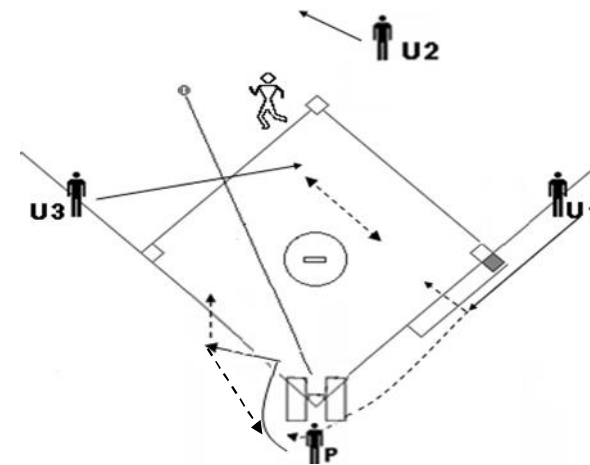
### Sistema de 4 Árbitros

- Árbitro de 2da. Base (U2) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home solo para la sentencia en home el corredor de adelante.

U1 – Moverse a la línea de foul; Estar preparado para brincar adentro para una posible sentencia en 1B, alternativamente ir adentro y girar para una posible sentencia en 1B. Rote a home solo si el Corredor de adelante progresa desde 2B a 3B, por una posible sentencia en home y (P) se ha movido a 3B.

U3 – Rotar adentro para cualquier sentencia en 2B; responsable por el Bateador-Corredor en 1B después de la liberación por U1.



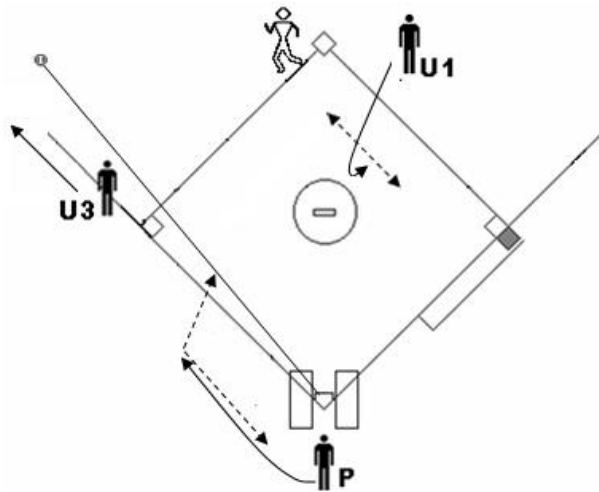
## Corredor en 2da base – Bola Fly en la línea de 3ra. Base (Jardín Izquierdo):

### Sistema de 3 Árbitros

- Árbitro de Tercera (U3) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; estar preparado para moverse de regreso a home para la sentencia en home o para entrar al infield para decretar una posible sentencia en 3ra base. Retirarse a home cuando U1 lleve al Bateador-Corredor hacia tercera base.

U1 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 1B y 2B base.



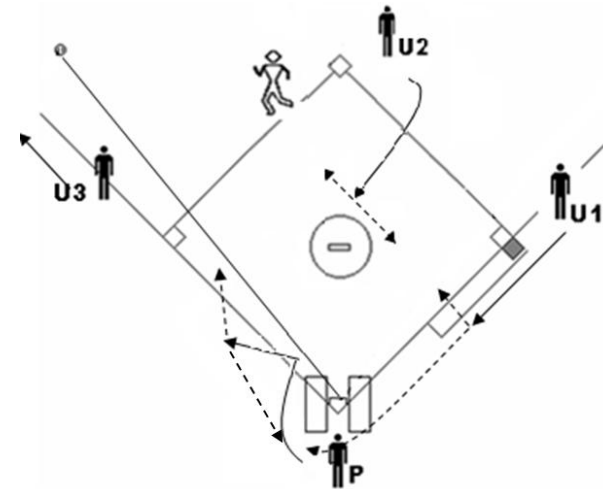
### Sistema de 4 Árbitros

- Árbitro de 3ra base (U3) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home solo para la sentencia en home el corredor de adelante.

U1 – Moverse a la línea de foul; Estar preparado para brincar adentro para una posible sentencia en 1B, alternativamente ir adentro y girar para una posible sentencia en 1B. Rote a home solo si el Corredor de adelante progresa desde 2B a 3B, para una posible sentencia en home.

U2 - Ir adentro para cualquier sentencia en 2B; responsable por el bateador-corredor en 1B y 2B base después de ser liberado por U1.

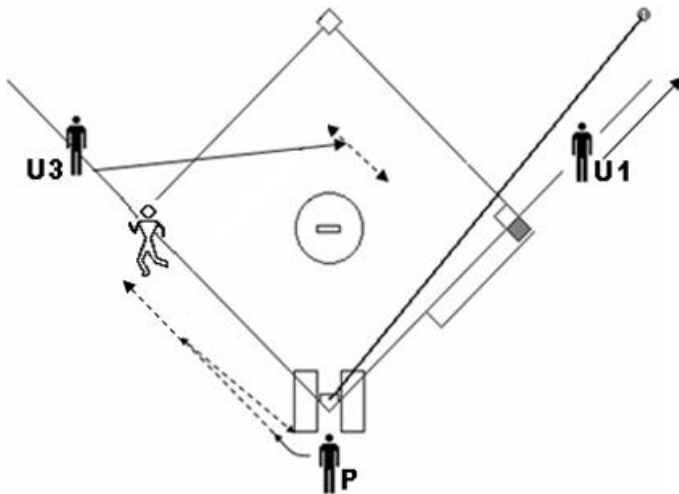


## Corredor en 3ra base – Bola Fly en la línea de 1ra base (Jardín Derecho):

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de 1B (U1) va afuera -

P – Moverse a la izquierda de home; observar la línea de 1B para ayudar en 1B. Moverse a la posición de espera; estar preparado para moverse a la línea foul hacia 3B para la sentencia en home. Retirarse a home cuando U3 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U3 - Ir adentro por cualquier jugada en 1B y 2B base.

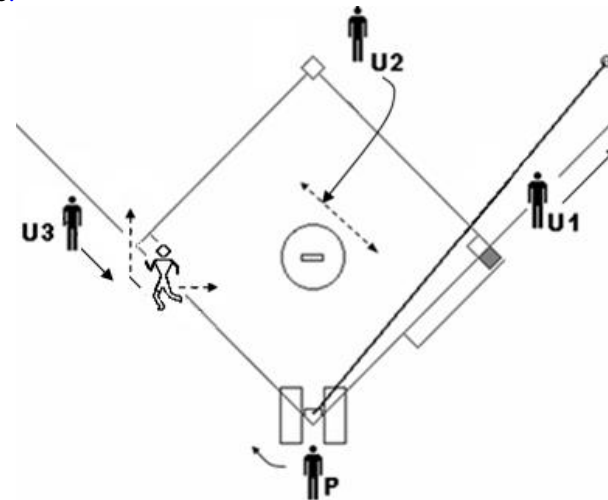


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de 1B (U1) va afuera -

P – Moverse a la izquierda de home, observar la cogida y ayudar en una posible sentencia en la 1ra base, si es requerido; responsable por todas las sentencias en home.

U2 - Moverse adentro y hacer un giro para cualquier sentencia en 1B y 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.

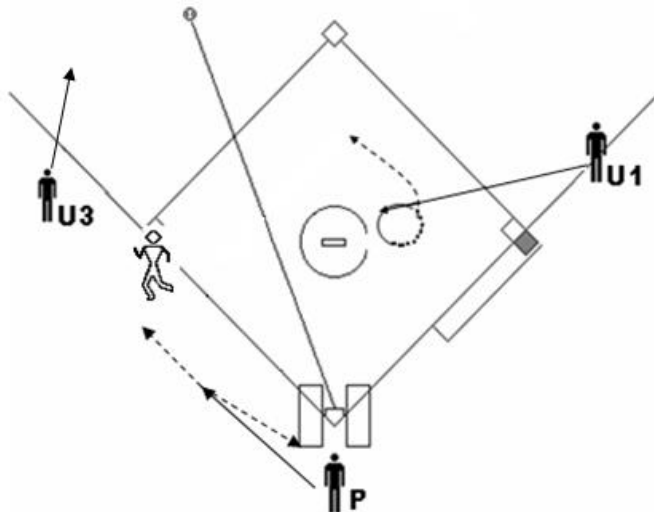


## Corredor en 3ra base – Bola Fly entre los Jardines Izquierdo y Derecho

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de 3B (U3) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; estar preparado para moverse arriba a la línea de foul hacia 3B para una posible reproducción de jugada; o regresar a home para la sentencia en home. Retirarse a home cuando U1 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U1 – Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 1B y 2B.

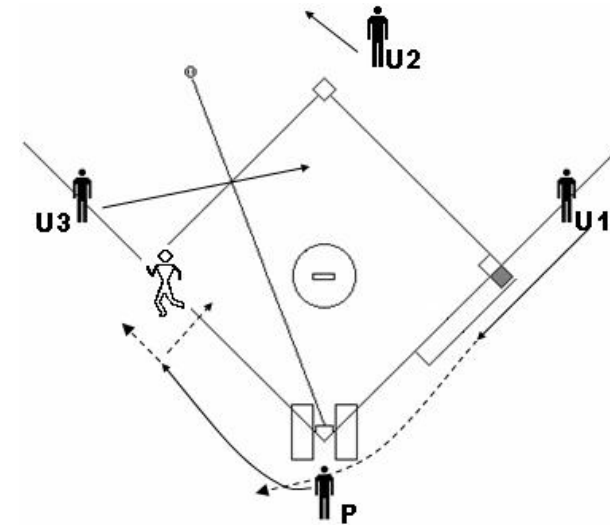


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de 2B (U2) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home solo para la sentencia en home el corredor de adelante.

U1 - Moverse a la línea de foul, observar que el Bateador-Corredor toque 1B; rotar a home solo cuando el árbitro de home se mueva a 3B, para una posible sentencia en Home.

U3 - Ir adentro para cualquier jugada en 2B; responsable por el Bateador-Corredor a 1B después de ser liberado por U1.

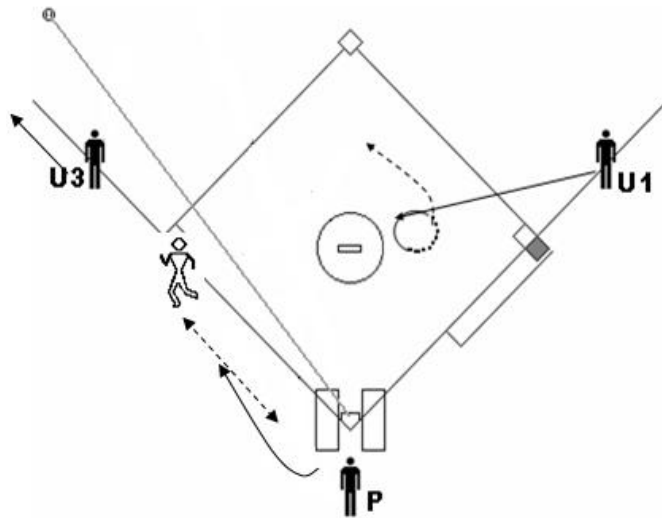


## Corredor en 3ra base – Bola Fly en la línea de 3ra Base (Jardín Izquierdo):

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de 3B (U3) va afuera –

P – Moverse a la posición de espera; estar preparado para moverse a la línea de foul hacia 3B para una posible reproducción de jugada; o regresar a home para la sentencia en home. Retirarse a home cuando U1 lleve al Bateador-Corredor hacia 3ra base.

U1 – Hacer un giro para cualquier sentencia en 1B y 2B.

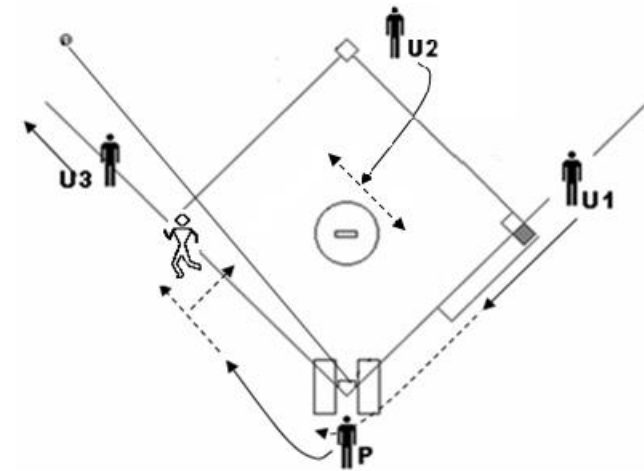


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de 3B – va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home solo para la sentencia en home el corredor de adelante.

U1 – Moverse a la línea de foul, observar que el Bateador-Corredor toque 1B; rotar a home, solo si el árbitro de home se mueve a 3B.

U2 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia 2da base; responsable por el Bateador-Corredor en 1B y 2B después de ser liberado por U1.



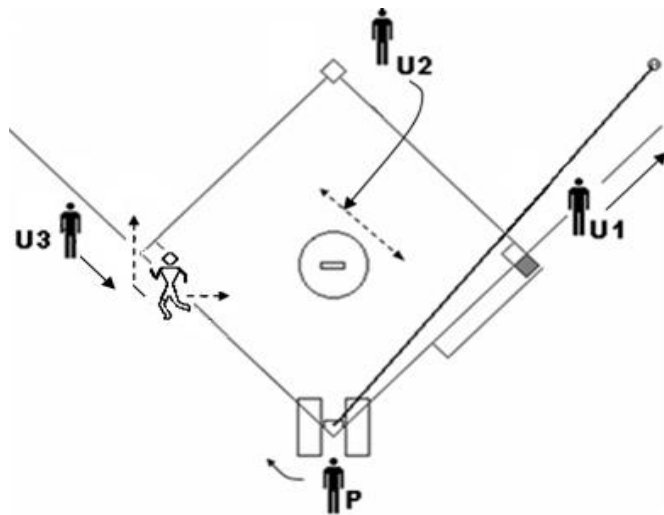
## Corredores en 1ra y 2da base – Bola Fly en la línea de 1ra base (Jardín Derecho):

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de Home (P) declara la cogida -

P – Cuando el hit va al lado izquierdo del Jardinerero Derecho – Moverse a la izquierda de home; observar la línea de 1ra base para la cogida e indicar Fair/Foul en el toque de la bola y decretar “Foul” si es necesario. Permanecer en home para posible sentencia en el corredor.

U1 - Ir Adentro y girar para todas las sentencias en 1B y 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.

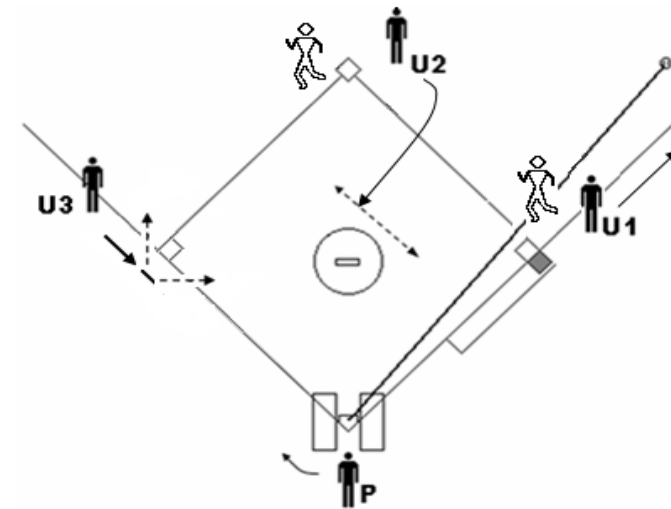


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de 1B (U1) va afuera –

P – Moverse a la izquierda de home, observar la cogida y ayudar con la sentencia en 1B si es requerido; responsable por todas las sentencias en Home.

U2 - Ir Adentro y girar para las sentencias en 1B y 2B base. Nota: No deberá pasar al frente del Corredor para entrar al infield.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.

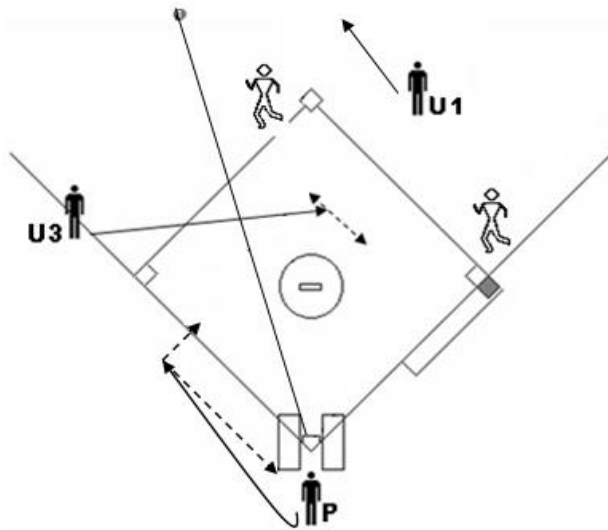


## Corredores en 1ra y 2da base – Bola Fly entre los Jardines Izquierdo y Derecho:

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de 1ra Base (U1) va afuera -

P - Moverse a la izquierda de home; observar la línea de 1B para ayudar en 1B. Moverse a la posición de espera; estar preparado para moverse de regreso a home o para Entrar al infield para decretar una posible sentencia en 3B. Regresar a home cuando U3 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U3 - Ir adentro para cualquier sentencia en 1B y 2B.

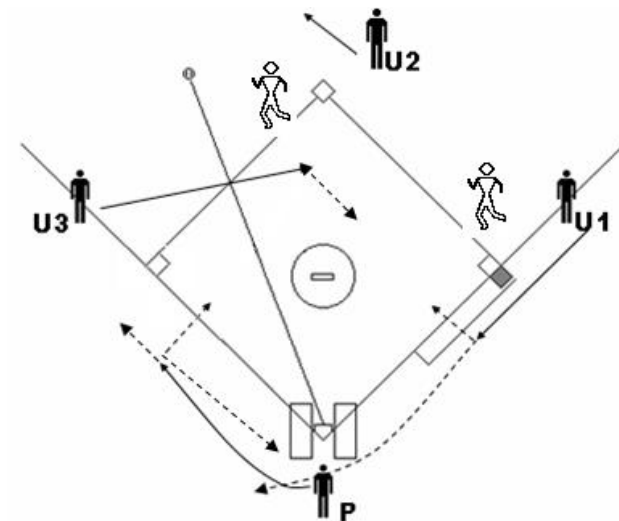


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de segunda base (U2) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home solo para la sentencia en home en el corredor de adelante.

U1 – Moverse a la línea de foul; Estar preparado para brincar adentro para una posible sentencia en 1ª base, alternativamente ir adentro y girar para una posible sentencia en 1B. Rote a home solo si el Corredor de adelante progresa desde 2B a 3B.

U3 - Ir adentro para cualquier jugada en 2B; responsable por el Bateador-Corredor en 1ra base después de ser liberado por U1.





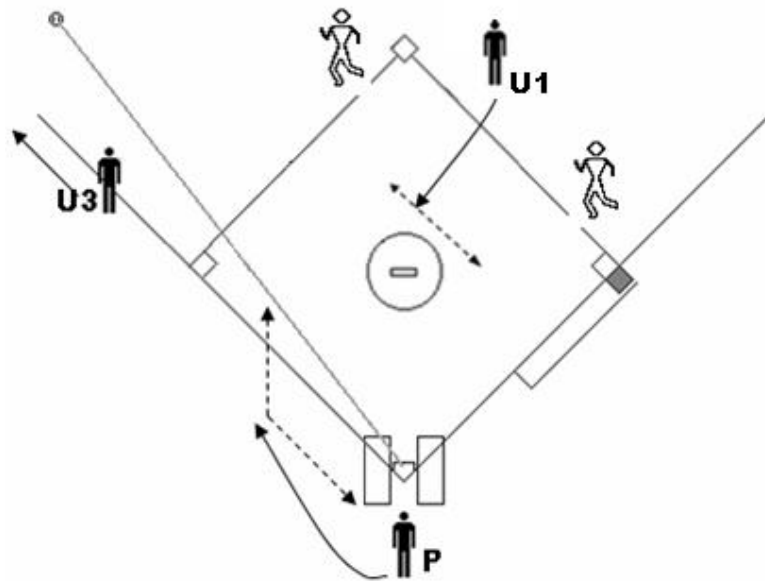
## Corredores en 1ra y 2da base – Bola-Fly en la Línea de 3ra base (Jardín Izquierdo):

### Sistema de 3 Árbitros

- Árbitro de Tercera base (U3) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; estar preparado para moverse de regreso a home para la sentencia en home o para Entrar al infield para decretar una posible sentencia en 3B. Retirarse a home cuando U1 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U1 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 1B y 2B base. Permanezca y el Bateador-Corredor hacia 3B.



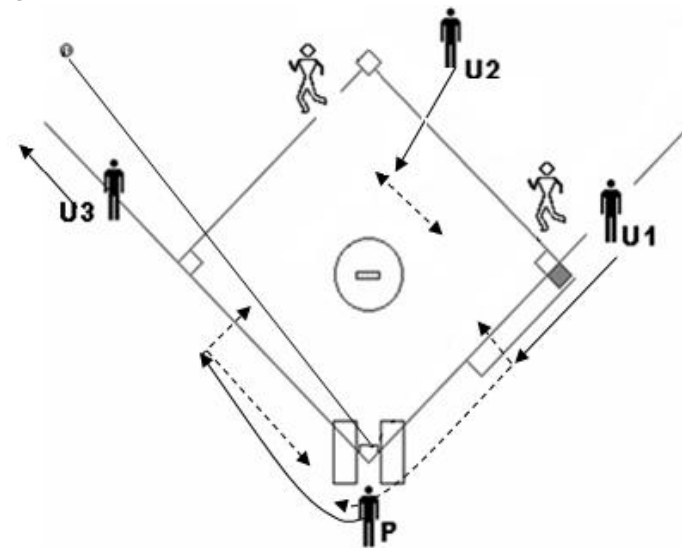
### Sistema de 4 Árbitros

- Árbitro de Tercera base (U3) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home solo para la sentencia en el corredor de adelante.

U1 - Moverse en la línea foul; Rote a home, solo si el corredor progresa de 2B y 3B, para decretar una posible sentencia en Home.

U2 - Ir adentro por cualquier sentencia en 2B; responsable por el Bateador-Corredor en 1B y 2B base después de ser liberado por U1.



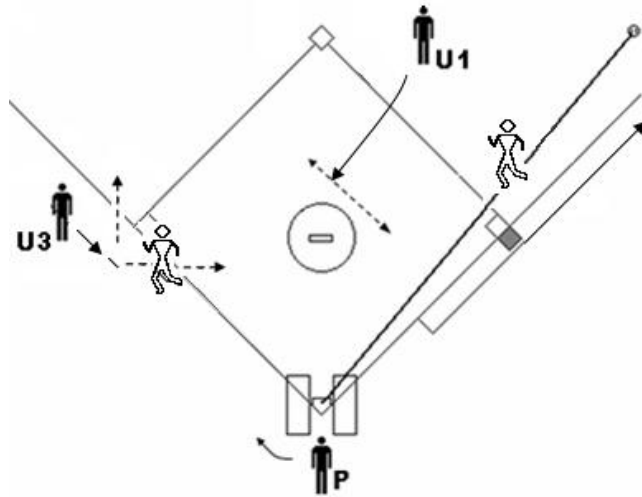
## Corredores en 1ra y 3ra base – Bola-Fly en la línea de 1ra base (Jardín Derecho):

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de Home (P) declara la cogida –

P - Cuando el hit va al lado izquierdo del Jardinerero Derecho – Moverse al lado izquierdo de home; observar la línea de 1B para la cogida e indicar Fair/Foul en el toque de la bola; declarar “foul” si es necesario. Permanecer en home para decretar posible sentencia en el corredor.

U1 - Ir Adentro y girar para todas las sentencias en 1B y 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.

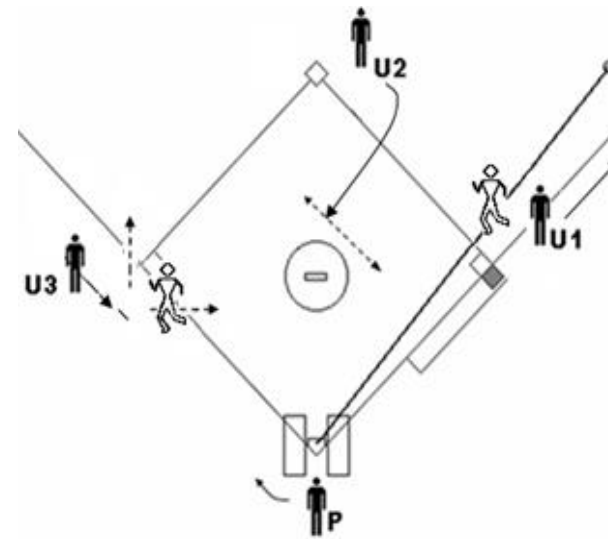


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de 1B (U1) va afuera –

P - Moverse a la izquierda de home, observar la cogida y ayude con la decretar en 1B, si es requerido; responsable por todas las sentencias en home.

U2 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 1B y 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.



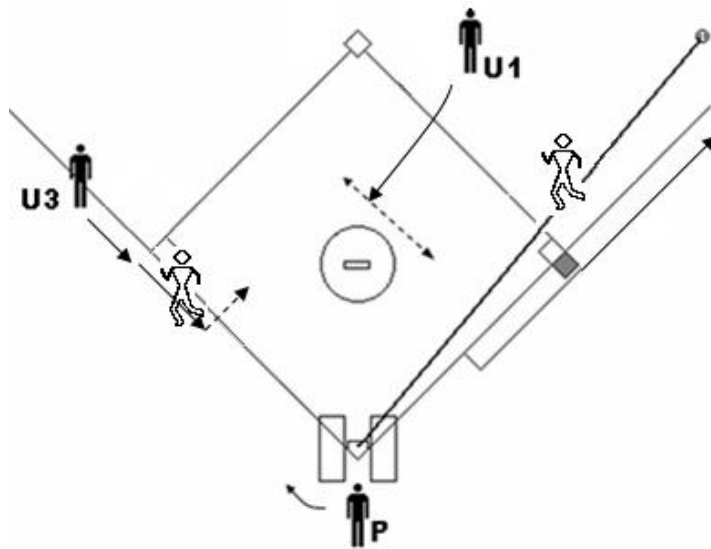
## Corredores en 1ra y 3ra bases – Bola-Fly entre los Jardines Izquierdo y Derecho:

### Sistema de 3 Árbitros

- Árbitro de Primera base (U1) va afuera –

P – Moverse a la posición de espera; estar preparado para la reproducción de jugada en 3ra base; moverse de regreso a home para la sentencia en home; o cualquier jugada en 3B. Retirarse a home cuando U3 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U3 - Ir adentro para cualquier sentencia en 1B y 2B.



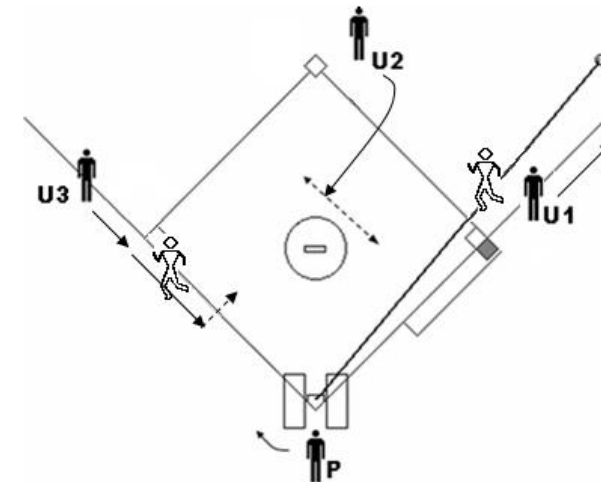
### Sistema de 4 Árbitros

- Árbitro de Segunda base (U2) va afuera –

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home para la sentencia en home en el corredor de adelante.

U1 - Moverse en la línea de foul, Observar al Bateador-Corredor tocar 1ra base; rote a home solo cuando el árbitro de home se mueva a 3B, para decretar una posible sentencia en Home.

U3 - Ir adentro para decretar cualquier sentencia en 2B, responsable por el Bateador-Corredor en 1B después de ser liberado por U1.

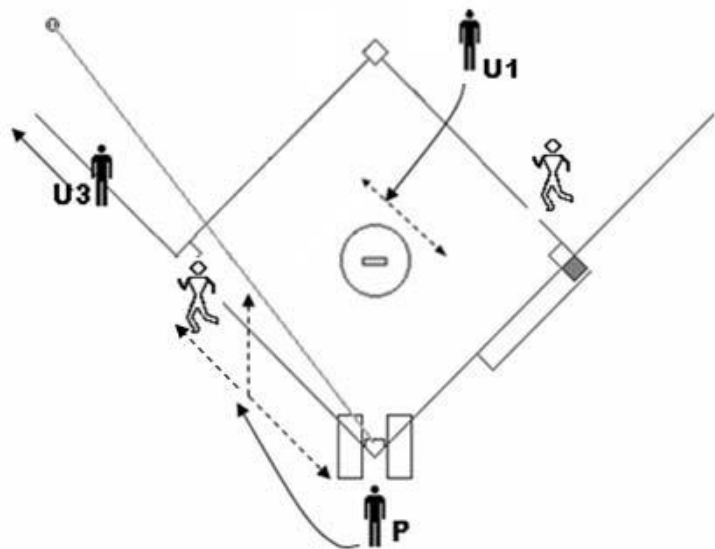


## Corredores en 1ra y 3ra base – Bola-Fly a la línea de 3ra base (Jardín Izquierdo):

Sistema de 3 Árbitros  
- Árbitro de Tercera base (U3) va afuera -

P - Moverse a la posición de espera; estar preparado para la reproducción de jugada en 3B; moverse de regreso a home para la sentencia en home; o para cualquier sentencia en 3B Retirarse a home cuando U1 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U1 - Hacer un giro para cualquier sentencia en 1B y 2B

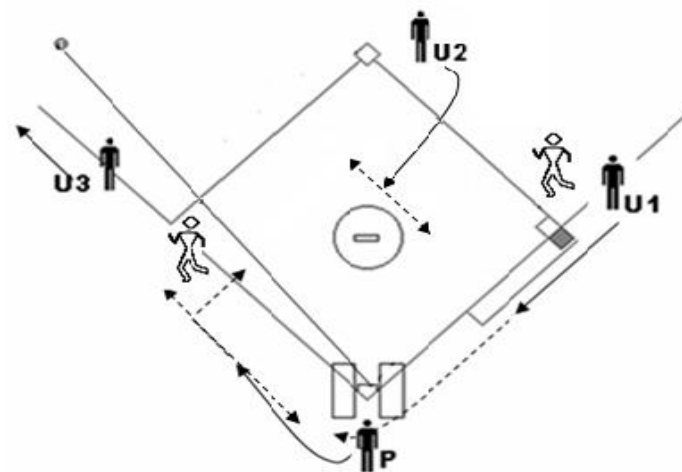


Sistema de 4 Árbitros  
- Árbitro de Tercera base (U3) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home solo para la sentencia en home el corredor de adelante.

U1 - Moverse en la línea de foul, observar al Bateador-Corredor tocar 1ra base; rotar a home solo cuando el árbitro de home se mueva a 3B, para una posible sentencia en Home.

U2 - Ir Adentro y hacer un giro para cualquier sentencia en 2da base; responsable por el Bateador-Corredor en 1B y 2B después de ser liberado por U1.



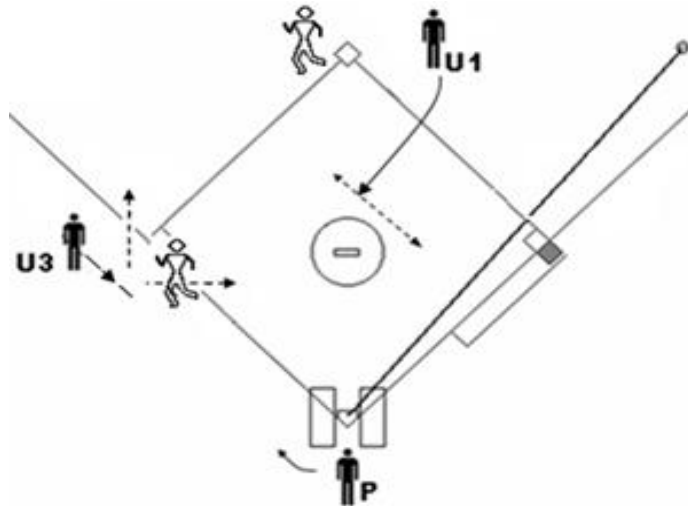
## Corredores en 2da y 3ra base – Bola-Fly en la línea de 1ra base (Jardín Derecho):

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de Home (P) declara la cogida –

P - Cuando el hit va al lado izquierdo del Jardinero Derecho – Moverse a la izquierda de home; observar la línea de 1B para la cogida e indicar Fair/Foul en el toque de la bola; decretar "foul" si es necesario. Permanezca en home para la posible sentencia en el corredor.

U1 – Ir Adentro y girar para todas las sentencias en 1B y 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.

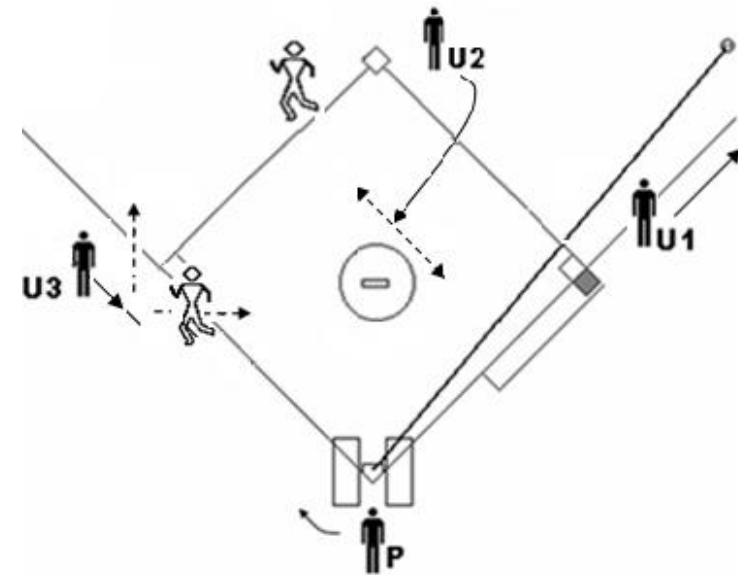


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de Primera Base (U1) va afuera –

P – Moverse a la izquierda de home observar la cogida y ayudar con la sentencia en 1ra base si es requerido; responsable por todas las sentencias en Home.

U2 - Hacer un giro para cualquier decretar en 1B y 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.

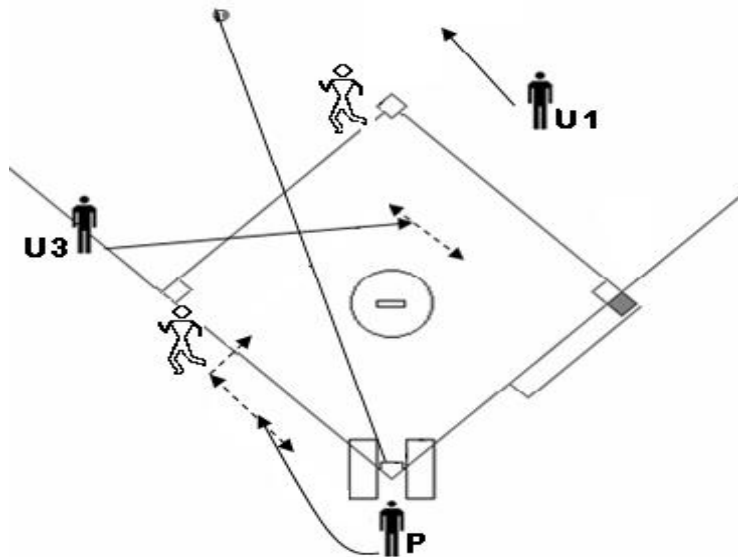


## Corredores en 2da y 3ra base – Bola-Fly entre los Jardines Izquierdo y Derecho:

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de Primera base (U1) va afuera –

P – Moverse a la posición de espera; estar preparado para la reproducción de jugada en 3B; moverse de regreso a home para la sentencia en home; o Entrar al infield para decretar cualquier sentencia en 3B. Retirarse a home cuando U3 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U3 - Ir adentro para cualquier sentencia en 1B y 2B.

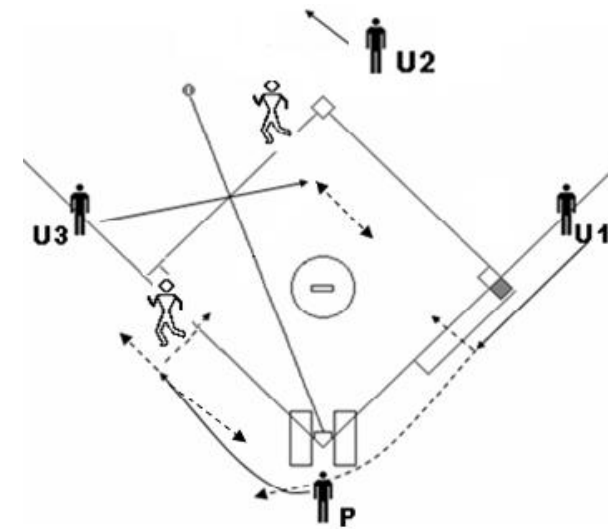


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de Segunda base (U2) va afuera –

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home solo para la sentencia en home el corredor de adelante.

U1 – Moverse en la línea de foul, observar al Bateador-Corredor tocar 1B; rotar a home, para una posible sentencia en Home, solo si el árbitro de home se mueve a 3B.

U3 - Ir adentro para cualquier sentencia en 2B, responsable por el Bateador-Corredor en 1ra base después de ser liberado por U1.

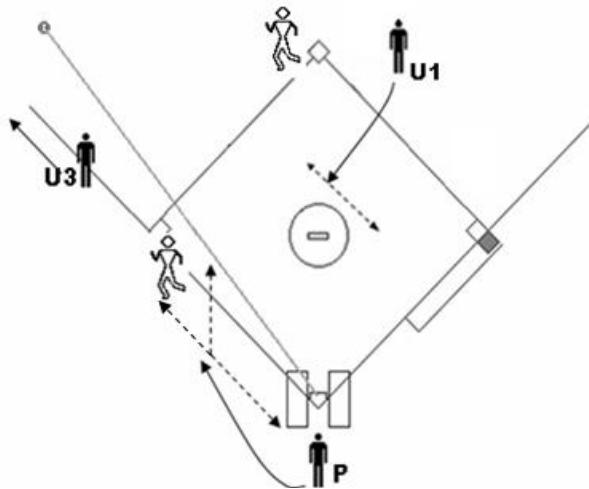


## Corredores en 2da y 3ra base – Bola-Fly en la línea de 3ra base (Jardín Izquierdo):

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de Tercera Base (U3) va afuera –

P – Moverse a la posición de espera; estar preparado para la reproducción de jugada en 3B; moverse atrás a home para la sentencia en home; o cualquier sentencia en 3B. Retirarse a home cuando U1 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U1 - Ir Adentro y girar para cualquier jugada en 1B y 2B.

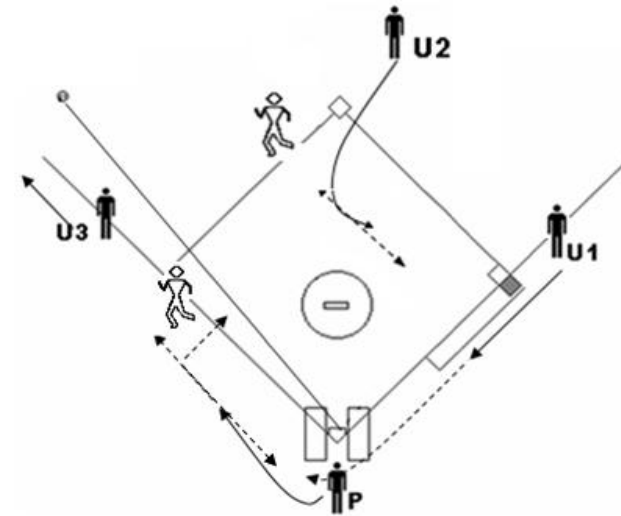


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de Tercera base (U3) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home solo para la sentencia en home el corredor de adelante.

U1 - Moverse a la línea foul, observar al Bateador-Corredor tocar 1B; rotar a home, solo si el árbitro de home se mueve a 3B para una posible sentencia en Home.

U2 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 2da base, responsable por el Bateador-Corredor en 1B y 2B después de ser liberado por U1.



## Corredores en 1ra, 2a y 3ra base – Bola-Fly en la línea de 1ra base (Jardín Derecho):

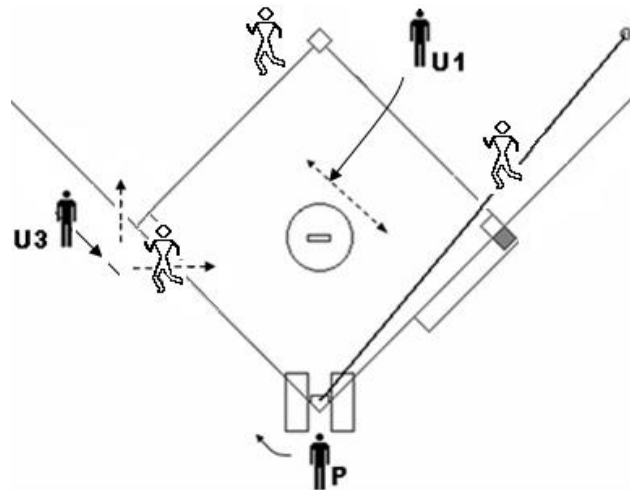
### Sistema de 3 Árbitros

- Árbitro de Home (P) declara la cogida –

P – Cuando el hit va al lado izquierdo del Fildeador Derecho –  
Moverse a la izquierda de home; observar la línea de 1B para la cogida e indicar Fair/Foul en el toque de la bola; declarar “Foul” si es necesario. Permanecer en home para la posible sentencia en el corredor.

U1 - Hacer un giro para cualquier sentencia en 1B y 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.



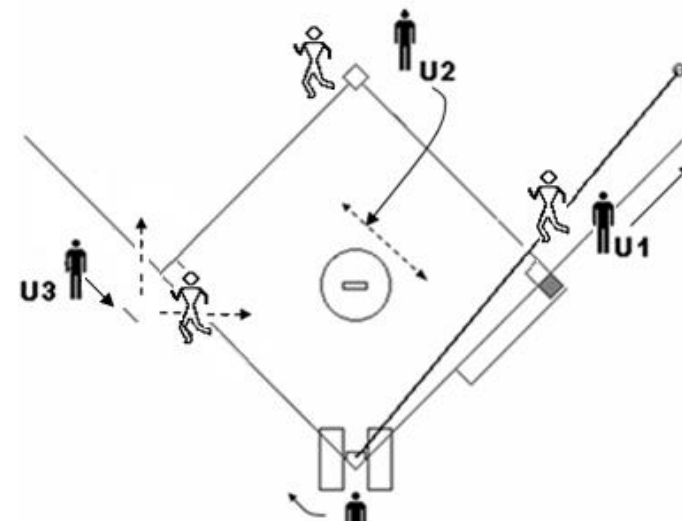
### Sistema de 4 Árbitros

- Árbitro de primera base (U1) va afuera -

P – Moverse a la izquierda de home, observar la cogida y ayudar con la sentencia en 1B, si es requerido; responsable por todas las sentencias en home.

U2 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 1B y 2B.

U3 - Moverse a la línea en territorio foul, a un punto alineado con la base y permita que los Cuatro Elementos Esenciales dicten si es que debe rotar adentro o ir afuera más allá de la línea de base.





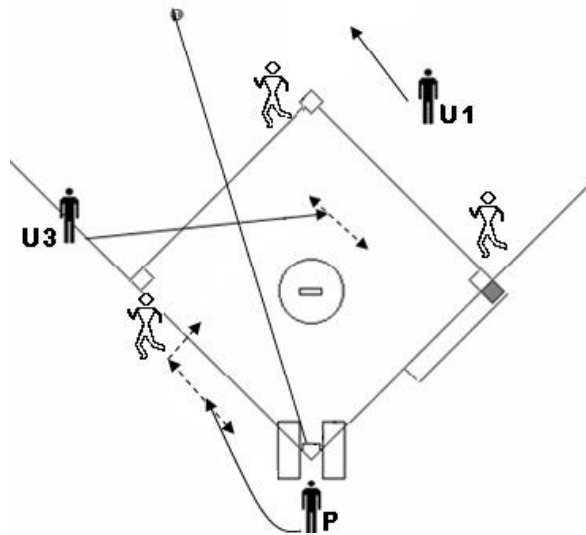
## Corredores en 1ra, 2a y 3ra base – Bola-Fly Entre los Jardines Izquierdo y Derecho:

### Sistema de 3 Árbitros

- Árbitro de Primera Base (U1) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; estar preparado para la reproducción de jugada en 3B; moverse de regreso a home para la sentencia en home; o brinque al infield para cualquier sentencia en 3B. Retirarse a home cuando U3 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U3 - Ir adentro para cualquier sentencia en 1B y 2B.



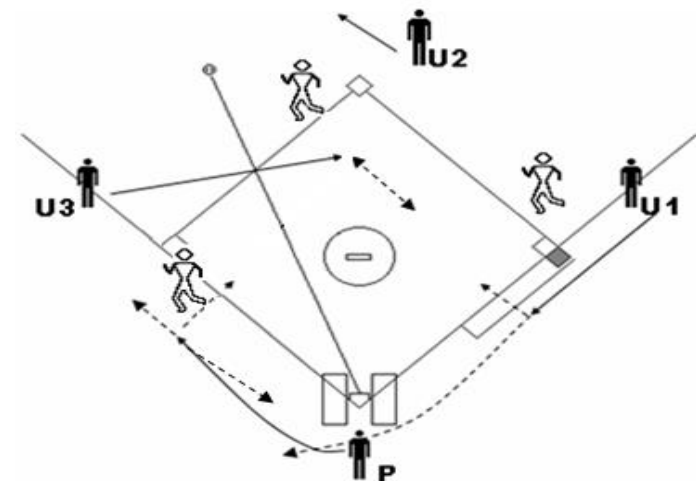
### Sistema de 4 Árbitros

- Árbitro de Segunda base (U2) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home solo para la sentencia en home el corredor de adelante.

U1 - Moverse a la línea foul, observar al Bateador-Corredor tocar 1B; rotar a home para una posible sentencia en Home, solo si el árbitro de home se mueve a 3B.

U3 - Rotar adentro para cualquier sentencia en 2B, responsable por el Bateador-Corredor en 1B después de ser liberado por U1.

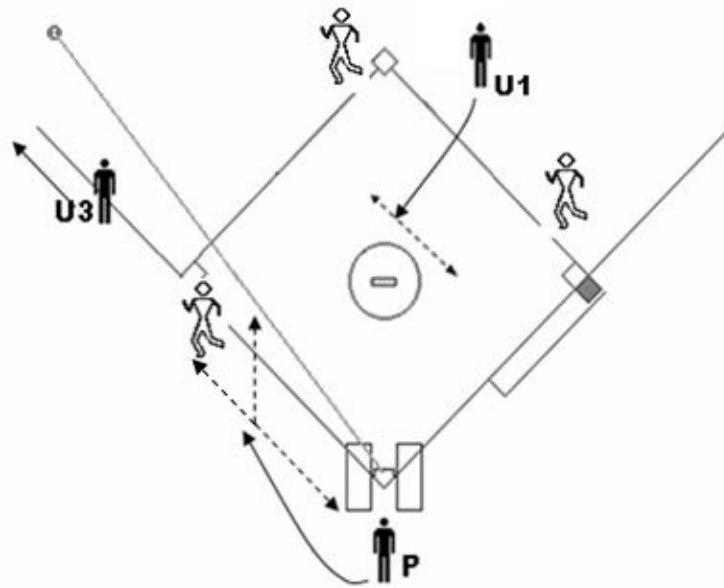


## Corredores en 1ra, 2a y 3ra base – Bola-Fly en la línea de 3ra Base (Jardín Izquierdo):

Sistema de 3 Árbitros  
 - Árbitro de 3B (U3) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; estar preparado para la reproducción de jugada en 3B; moverse de regreso a home para la sentencia en home; o Entrar al infield para decretar cualquier sentencia en 3B. Retirarse a home cuando U1 lleve al Bateador-Corredor hacia 3B.

U1 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 1B y 2B.

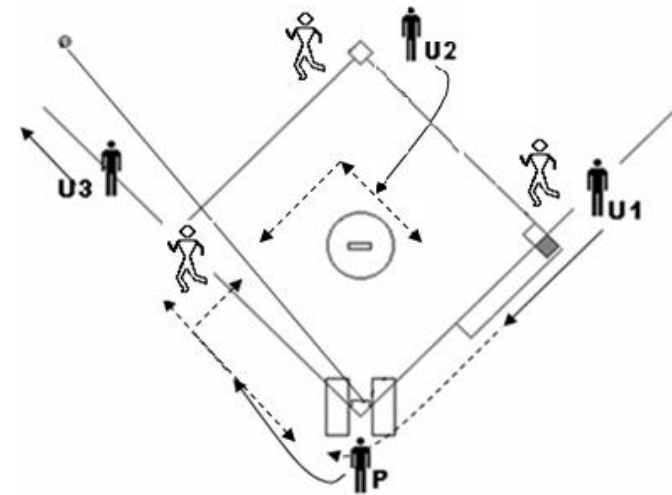


Sistema de 4 Árbitros  
 - Árbitro de 3B (U3) va afuera -

P – Moverse a la posición de espera; brinque adentro para una posible sentencia en 3B o esté preparado para moverse atrás a home solo para la sentencia en home el corredor de adelante.

U1 - Moverse a la línea foul, observar al Bateador-Corredor tocar 1B; rotar a home para una posible sentencia en Home, solo si el árbitro de home se mueve a 3B.

U2 - Ir Adentro y girar para cualquier sentencia en 2B, responsable por el Bateador-Corredor en 1B y 2B después de ser liberado por U1.

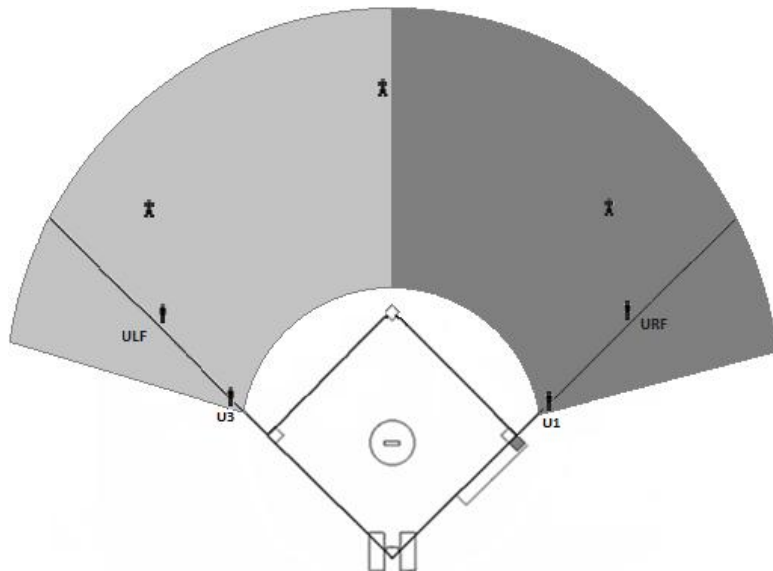


## Cobertura de Fly-ball – Sistema de 5/6 Árbitros:

### Sistema de 5 Árbitros

ULF/URF – Responsable por todas las sentencias más allá del Árbitro de base y detrás de los infielders (fair o foul, cogida o no cogida y el estado de una bola dejando el campo de juego). Responsabilidades no cambian con corredores en base.

Ningún Árbitro de base va afuera. Refiérase a las págs., 4, 11 y 12 para rotaciones de Árbitros de base.



### Sistema de 6 Árbitros

ULF/URF – Responsable por todas las sentencias más allá del Árbitro de Base y detrás de los infielders (fair o foul, cogida o no cogida y el estado de una bola dejando el campo de juego). Responsabilidades no cambian con corredores en base.

Ningún Árbitro de base va afuera. Refiérase a la pág., 4 para rotaciones de Árbitros de base.

